

УТВЕРЖДЕНО

BY.PTHK.00001-03.01 34 01-9-ЛУ

**Программно-аппаратный комплекс  
«Шлюз безопасности Bel VPN Gate 3.0.1»**

**РУКОВОДСТВО ОПЕРАТОРА**  
**Руководство администратора**  
Создание конфигурационного файла

BY.PTHK.00001-03.01 34 01-9

Листов 88

Инд. № подл.	Подп. и дата	Взам. инд. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

2012

# Создание конфигурационного файла

ОПИСАНИЕ ГРАММАТИКИ LSP .....	4
СТРУКТУРА КОНФИГУРАЦИИ .....	10
ЗАГОЛОВОК КОНФИГУРАЦИИ. СТРУКТУРА GLOBALPARAMETERS .....	15
СТРУКТУРА LDAPSETTINGS.....	20
СТРУКТУРА IKEPARAMETERS .....	24
СТРУКТУРА SNMPPOLLSETTINGS.....	29
СТРУКТУРА SNMPTRAPSETTINGS.....	31
СТРУКТУРА TRAPRECEIVER   !TRAPRECEIVER.....	32
СТРУКТУРА SYSLOGSETTINGS.....	34
СТРУКТУРА ROUTINGTABLE.....	36
СТРУКТУРА ROUTE   !ROUTE .....	37
ПРАВИЛА ПАКЕТНОЙ ФИЛЬТРАЦИИ. СТРУКТУРА FILTERINGRULE .....	39
СТРУКТУРА FILTERENTRY .....	42
СТРУКТУРА ADDRESSPOOL .....	43
СТРУКТУРА IPSECSECTION.....	45
СТРУКТУРА TUNNELENTRY .....	49
СТРУКТУРЫ AHPROPOSAL и ESPPROPOSAL.....	51
СТРУКТУРА AHTRANSFORM .....	52
СТРУКТУРА ESPTRANSFORM .....	54
СТРУКТУРА IKERULE .....	57
СТРУКТУРА IKETRANSFORM .....	65
СТРУКТУРЫ ДЛЯ АУТЕНТИФИКАЦИИ .....	69
СТРУКТУРА AUTHMETHOD{DSS RSA GOST}SIGN .....	70
СТРУКТУРА AUTHMETHODPRESHARED.....	74
СТРУКТУРА IDENTITYENTRY .....	75
СТРУКТУРА CERTDESCRIPTION .....	78
ПРИЛОЖЕНИЕ .....	81
ФОРМАТ ЗАДАНИЯ DISTINGUISHEDNAME (GENERALNAMES) В LSP .....	81
ОБРАБОТКА ПАКЕТОВ – РЕТРАНСМИССИИ .....	83
ПРИМЕРЫ КОНФИГУРАЦИЙ .....	85

Создание локальной политики безопасности Bel VPN Gate возможно осуществить также путем написания конфигурационного файла (в текстовом формате) для каждого устройства. Структуры конфигурационного файла предоставляют более широкие возможности для создания гибкой политики безопасности, чем возможности командной строки и графического интерфейса управления.

Созданную политику в виде конфигурационного файла нужно загрузить командой [lsp mgr load](#).

При создании локальной политики безопасности, осуществляемой путем написания конфигурационного файла, изменений в cisco-like конфигурации не произойдет.

# Описание грамматики LSP

Синтаксические диаграммы верхнего уровня языка описания конфигурации

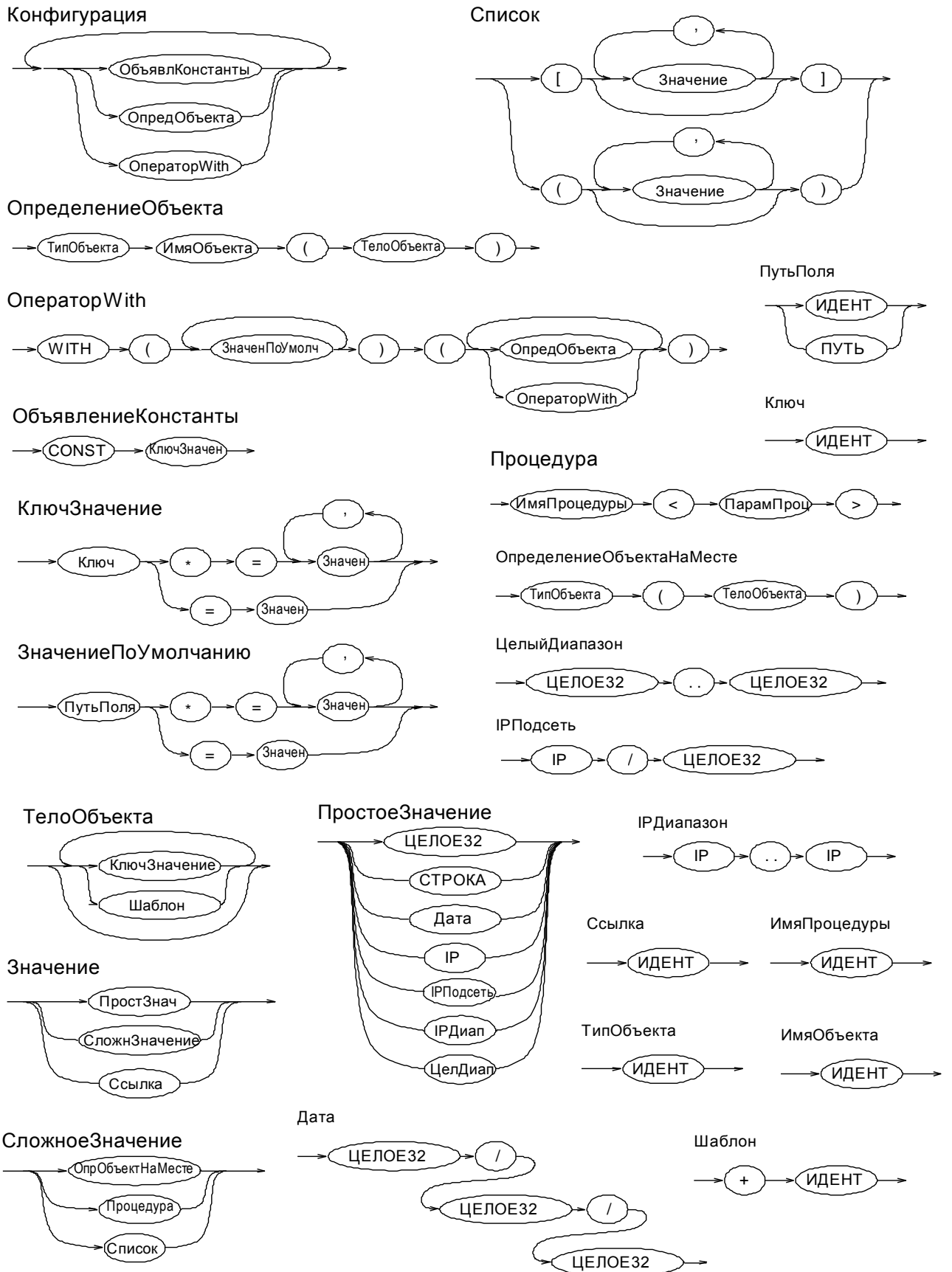


Рисунок 1

Описание LSP представляет собой последовательное описание структур данных, определяемых типом, именем, списком параметров (полей) и их значений. Синтаксис языка определяет формат описания структур данных, базовые типы значений полей структур. Синтаксические конструкции позволяют описывать иерархические структуры данных, число уровней которых не ограничено.

### Терминальные символы

Терминальный символ **ИДЕНТ** обозначает идентификатор. Идентификатор состоит из латинских букв, цифр, символов '\_' и '-'. Он должен начинаться с латинской буквы или символа '\_'. Запрещено использование идентификаторов, совпадающих с ключевыми словами `with` и `const`. Внутри имен подстановок оператора `with` могут быть использованы символы '.'.

#### Примеры идентификаторов:

```
Moscow-16
_WWW_
IKECFGRequestAddress
IKERule
LOCAL_IP_ADDRESSES
```

Терминальный символ **СТРОКА** служит для обозначения строки, состоящей из любых символов, заключенных в двойные кавычки (".."). Если внутри строки необходим символ двойной кавычки, то его следует дополнить слева символом '\' . Для использования символа '\' (back-slash) в строке, его нужно ставить два раза подряд ('\\' – двойной back-slash). Допустимо указывать и один back-slash, т.к. при перекодировании восстанавливается двойной back-slash.

#### Примеры задания значений типа СТРОКА:

```
Title = "Moon Gate LSP"
IntegrityAlg = "MD5-H96-KPDK"
X509SubjectDN *= "C=RU,O=OrgName,OU=qa0,CN=snickers0"
```

Терминальный символ **ЦЕЛОЕ32** представляет 32-битное целое число без знака. Число может быть записано в десятичной или шестнадцатеричной системе счисления. Во втором случае оно должно начинаться цифрой и заканчиваться буквой 'h' или 'H'. В шестнадцатеричном и десятичном представлении запись числа не может быть длиннее 10 символов, включая букву 'h'.

#### Примеры задания числовых значений параметров:

```
RetryTimeBase = 4
BlacklogSessionsMax = 16
LifetimeKilobytes = 0abcdh
```

Терминальный символ **IP** обозначает сетевой адрес четвертой версии IP-протокола. IP-адрес состоит из четырех чисел, разделенных точками, где каждое из чисел принадлежит диапазону от 0 до 255.

#### Примеры задания IP-адресов:

```
PeerIPAddress = 192.168.2.1
```

## Значения типа ДАТА

Тип **ДАТА** представляется тремя целыми числами без знака, разделенными символом '/' – число/месяц/год.

### Примеры задания даты:

```
StartOfValidity = 24/03/2004
```

```
EndOfValidity = 3/6/2004
```

## Ключевые слова

Ключевые слова **with**, **const** используются при создании специальных конструкций.

На диаграмме (Рисунок 1) эти ключевые слова написаны прописными (большими) буквами. В конфигурационном файле ключевые слова должны быть написаны строчными буквами.

## Комментарии

**Комментарии** могут размещаться в любом месте текста между другими терминалами и являются разделителями, эквивалентными символам пробела. Вложения комментариев одного типа не допускаются. Поддерживаются следующие два вида комментариев:

- Блочный. Начинается с символов "(" и заканчивается символами ")" или начинается символом "{" и заканчивается символом "}".
- Строковый. Начинается с символа "#", заканчивается символом перевода каретки <LF>.

### Примеры задания комментариев:

```
20..30 # Диапазон чисел 20-30
```

```
Action *= (tunnel_IPsec_des_md5_action) (* будет описан ниже *)
```

## Разделители

В качестве разделителей в LSP-языке могут быть использованы следующие символы: пробел, табуляция, <LF> и <CR>. Переходом на новую строку считается символ <LF>.

Разделители необходимы только для отделения терминалов **ИДЕНТ**, **ЦЕЛОЕ32**, **IP**, ключевых слов **const**, **with** друг от друга.

## Диапазоны значений

```
ProtocolID *= 20..30
```

```
IKESCFGPool *= 192.168.13.17..192.168.13.127
```

## Списки значений

При указании списка значений для какого-либо параметра перед знаком '=' должен стоять символ '\*'. Если параметр может иметь список значений, но необходимо указать только одно, то символ '\*' можно опустить.

```
GroupID *= MPDP_768, MODP_1024
```

## Вложенные списки

Для описания вложенных **списков** могут использоваться круглые или квадратные скобки.

```
ContainedProposals *= (IPsec_ah_md5, IPsec_esp_des3),
(IPsec_ah_md5, IPsec_esp_idea)
```

## Ссылки на структуры

```
LocalCredential *= cert1
```

## Определение вложенных структур

```
Transform *= IKETransform(
    CipherAlg *= "DES-CBC"
    HashAlg *= "MD5"
    GroupID *= MODP_768
    LifetimeSeconds = 86400
    LifetimeKilobytes = 4608000
    LifetimeDerivedKeys = 100
)
```

## Объявление структуры верхнего уровня

```
FilteringRule Client_Gate(
    LocalIPFilter* = FilterEntry( IPAddress *= 250.192.32.5
    )
    PeerIPFilter* = FilterEntry( IPAddress *= 10.10.12.4)
    Action* = ( Client_Gate )
)
```

## Специальные конструкции

Для упрощения описания повторяющихся параметров предусмотрена возможность использования именованных констант, значений по умолчанию и шаблонов.

В отличие от других конструкций языка, которые подвергаются семантическому анализу, константы и шаблоны полностью обрабатываются на этапе синтаксического разбора.

Описание каждой **константы** начинается с ключевого слова `const`, за которым следует имя константы и ее значение (или список значений). Значением константы может являться любая конструкция, которая может быть значением поля структуры. Использование константы заключается в подстановке ее имени вместо значения поля структуры.

### Пример:

```
const A = FilterEntry(
    IPAddress *= 10.10.12.5
    ProtocolID = 6
    Port =80
)

FilteringRule Filter_1 (
    PeerIPFilter* = A
    Action* = ( PASS)
```

)

**Шаблон** (template) является константой, единственное значение которой является структурой того типа, к которой этот шаблон будет применен. Для использования шаблона, внутри описания структуры необходимо написать символ '+' и имя константы за ним. Подстановка шаблона заключается в копировании всех полей из структуры, которая является значением константы, в структуру, в которую шаблон подставляется.

Не допускается задавать одни и те же поля и в шаблоне и структуре, в которую он подставляется.

### Пример описания:

```
const Transform_DES_MD5 = IKETransform(  
    CipherAlg *= "DES-CBC"  
    HashAlg *= "MD5"  
    GroupID *= MODP_768  
)  
  
Transform *= IKETransform(  
    + Transform_DES_MD5  
    LifetimeSeconds = 86400  
    LifetimeKilobytes = 4608000  
)
```

Эквивалентное описание:

```
Transform *= IKETransform(  
    CipherAlg *= "DES-CBC"  
    HashAlg *= "MD5"  
    GroupID *= MODP_768  
    LifetimeSeconds = 86400  
    LifetimeKilobytes = 4608000  
)
```

Конструкция **WITH** используется для задания значений по умолчанию для полей структур, которые описываются внутри конструкции. После ключевого слова 'with' указываются пути к полям и значения по умолчанию для них. Путь к полю структуры может быть записан двумя способами:

- первый вариант - это просто имя поля. В этом случае в каждую структуру, которая описана внутри with, будет добавлено указанное поле, если в структуре такого поля нет.
- во втором варианте путь записывается в форме тип\_верх\_ур.имя\_поля1.имя\_поля2 ... .имя\_поляМ. В этом случае имя\_поляМ с указанным значением будет добавлено только для структур, которые указаны в качестве значения соответствующего поля структуры уровнем выше. Тип структуры, содержащей имя\_поля1 должен быть тип\_верх\_ур. Значения добавляются только в те структуры, которые определены непосредственно внутри других, а не в виде ссылки.

Значения добавляются только в том случае, если в структуре явно не указано других значений для поля.

### Пример:



(\* Указание значения по-умолчанию, используя полное имя поля (путь). \*)

```
with (  
    (* Значение по-умолчанию для FilteringRule.LocalIPFilter *)  
    FilteringRule.LocalIPFilter = FilterEntry(  
        IPAddress = 10.0.16.84)  
  
    (  
FilteringRule f0 (  
    PeerIPFilter = FilterEntry(IPAddress= 192.168.12.11)  
    Action = (DROP))  
FilteringRule f1 (  
    PeerIPFilter = FilterEntry(IPAddress= 192.168.19.22)  
    Action = (PASS))  
    )  
)
```

(\* Та же конфигурация, сокращённая форма - задано значение по-умолчанию для всех структур верхнего уровня, независимо от типа. \*)

```
with (  
    LocalIPFilter = FilterEntry(IPAddress = 10.0.16.84))  
  
    (  
FilteringRule f0 (  
    PeerIPFilter = FilterEntry(IPAddress= 192.168.12.11)  
    Action = (DROP))  
FilteringRule f1 (  
    PeerIPFilter = FilterEntry(IPAddress= 192.168.19.22)  
    Action = (PASS))  
    )  
)
```

(\* Результирующая конфигурация \*)

```
FilteringRule f0 (  
    PeerIPFilter = FilterEntry(IPAddress= 192.168.12.11)  
    LocalIPFilter = FilterEntry(IPAddress = 10.0.16.84)  
    Action = (DROP)  
)  
FilteringRule f1 (  
    PeerIPFilter = FilterEntry(IPAddress= 192.168.19.22)  
    LocalIPFilter = FilterEntry(IPAddress = 10.0.16.84)  
    Action = (PASS)  
)
```

## Структура конфигурации

Структуру конфигурации можно разделить на три логические части:

- Заголовок (GlobalParameters)
- Глобальные параметры протокола IKE (IKEParameters)
- Правила фильтрации (FilteringRules)

Структура конфигурации предполагает наличие только одного заголовка (GlobalParameters), одной структуры глобальных параметров протокола IKE (IKEParameters) и неограниченное количество правил фильтрации (FilteringRule).

### Диаграмма структуры конфигурации и взаимосвязь между ее элементами

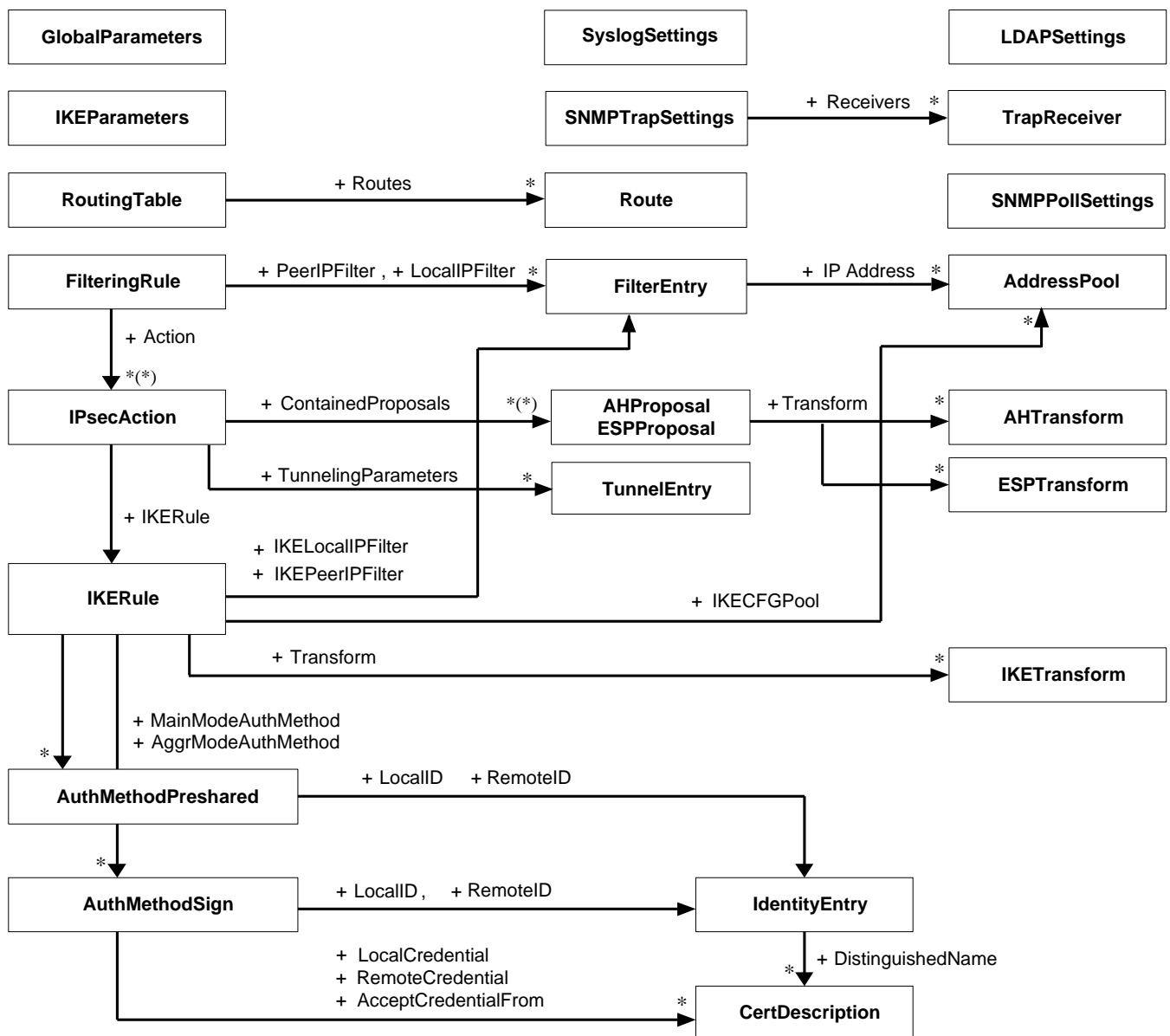


Рисунок 2

Пояснения к диаграмме:

- в прямоугольниках указаны имена структур данных, составляющих локальную политику безопасности
- стрелка обозначает отношение использования между структурами данных
- рядом со стрелкой указан атрибут структуры, который ссылается на используемую структуру
- '\*' рядом со стрелкой обозначает, что атрибут содержит список используемых структур
- '\*(\*)' обозначает, что атрибут содержит список списков используемых структур.

Структура конфигурации в табличном виде		
<u>GlobalParameters</u>		<u>LDAPSettings</u>
Title Version Type Serial StartOfValidity EndOfValidity CRLHandlingMode LDAPLogMessageLevel SystemLogMessageLevel PolicyLogMessageLevel CertificatesLogMessageLevel		Server Port SearchBase ConnectTimeout ResponseTimeout HoldConnectTimeout DropConnectTimeout
<u>IKEParameters</u>		<u>SysLogSettings</u>
SendRetries RetryTimeBase RetryTimeMax SACreationTimeMax InitiatorSessionsMax ResponderSessionsMax BlacklogSessionsMax BlacklogSessionsMin BlacklogSilentSessions BlacklogRelaxTime IKECFGBindAddress		Server Facility
<u>RoutingTable</u>		
Routes _____ *		<u>Route   !Route</u> Destination Gateway NetworkInterface Metric
<u>SNMPPollSettings</u>	<u>SNMPTrapSettings</u>	
LocalIPAddress Port ReadCommunity SysLocation SysContact	Receivers _____ *	<u>TrapReceiver   !TrapReceiver</u> IPAddress Port Community Version SNMPv1AgentAddress
<u>FilteringRule</u>		
PeerIPFilter _____ * LocalIPFilter _____ * NetworkInterfaces RefuseTCPPeerInit Action _____   * (*)	<u>FilterEntry</u> <u>FilterEntry</u> IPAddress _____ ProtocolID Port	<u>AddressPool</u> IPAddresses NoProxyARP
<u>IPsecAction</u> _____		

Структура конфигурации в табличном виде		
<b><u>IPsecAction</u></b>		
TunnelingParameters _____ GroupID _____ ShuffleTunnelEntries _____ ContainedProposals _____ * (*) CryptoContextsPerIPSecSA _____ NoPathMTUDiscovery _____ NoSmoothRekeying _____ IKERule _____	_____ *  <b><u>{AH ESP}Proposal</u></b> Transform _____ *       _____ *	<b><u>TunnelEntry</u></b> PeerIPAddress _____ LocalIPAddress _____ DFHandling _____  <b><u>AHTransform</u></b> LifetimeSeconds _____ LifetimeKilobytes _____ IntegrityAlg _____  <b><u>ESPTransform</u></b> LifetimeSeconds _____ LifetimeKilobytes _____ IntegrityAlg _____ CipherAlg _____
<b><u>IKERule</u></b>		
IKEPeerIPFilter _____ * IKELocalIPFilter _____ * DoNotUseDPD _____ IKECFGPool _____ * <b><u>AddressPool</u></b> DPDIdeDuration _____ IPAddresses DPDResponseDuration _____ NoProxyARP DPDRetries _____ Transform _____ * DoAutopass _____ AggrModePriority _____ MainModeAuthMethod _____ * AggrModeAuthMethod _____ *	_____ * _____ *  _____ *	<b><u>FilterEntry</u></b> <b><u>FilterEntry</u></b> IPAddress _____ ProtocolID _____ Port _____  <b><u>IKETransform</u></b> LifetimeSeconds _____ LifetimeKilobytes _____ LifetimeDerivedKeys _____ NoSmoothRekeying _____ CipherAlg _____ HashAlg _____ GroupID _____
<b><u>AuthMethodPreshared</u></b>		
LocalID _____ RemoteID _____ SharedIKESecret _____  <b><u>AuthMethod{DSS RSA GOST}Sign</u></b> _____	_____ _____ _____	<b><u>IdentityEntry</u></b> <b><u>IdentityEntry</u></b>  IPv4Address _____ KeyID _____
<b><u>AuthMethod{DSS RSA GOST}Sign</u></b>		
LocalID _____ RemoteID _____	_____ _____	<b><u>IdentityEntry</u></b> <b><u>IdentityEntry</u></b>
DoNotMapLocalIDToCert _____ DoNotMapRemoteIDToCert _____ LocalCredential _____ RemoteCredential _____ * AcceptCredentialFrom _____ * SendRequestMode _____ SendCertMode _____	<b><u>CertDescription</u></b> <b><u>CertDescription</u></b> _____  <b><u>CertDescription</u></b> Subject _____ AlternativeSubject _____ Issuer _____ AlternativeIssuer _____ FingerprintMD5 _____ FingerprintSHA1 _____ SerialNumber _____	IPv4Address _____ FQDN _____ EMail _____ DistinguishedName _____

В таблице жирным шрифтом выделены имена структур, а курсивом – обязательные атрибуты.

Название структуры в таблице также является ссылкой на описание этой структуры и ее атрибутов.

Знак "\*" в конце атрибута конфигурационного файла означает, что значения данного атрибута представлены в виде списка. Если знак "\*" не установлен, то предполагается, что вместо списка будет использовано только одно значение или одна ссылка.

## Заголовок конфигурации. Структура GlobalParameters

Заголовок конфигурации представляет собой структуру, описывающую общие параметры Bel VPN Gate. В конфигурации должна быть только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается.

<u>Имя структуры</u>	GlobalParameters
<u>Атрибуты</u>	Title
	Version
	Type
	Serial
	StartOfValidity
	EndOfValidity
	CRLHandlingMode
	LDAPLogMessageLevel
	SystemLogMessageLevel
	PolicyLogMessageLevel
	CertificatesLogMessageLevel

### Пример:

```
GlobalParameters (  
    Title = "Moon host LSP"  
    Version = "2.1"  
    Serial = "0000000100000000E00000001"  
    CRLHandlingMode = DISABLE  
    LDAPLogMessageLevel = INFO  
    SystemLogMessageLevel = INFO  
    PolicyLogMessageLevel = INFO  
    CertificatesLogMessageLevel = INFO  
)
```

## Атрибут Title

Атрибут Title предназначен для краткого описания конфигурации (имя конфигурации).

<u>Синтаксис</u>	Title = СТРОКА
<u>Значение</u>	строка произвольного содержания
<u>Значение по умолчанию</u>	пустая строка

## Атрибут Version

Атрибут Version определяет версию спецификации конфигурации.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Version = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	строка вида [0-9].[0-9]
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	пустая строка.

## Атрибут Type

Атрибут Type специфицирует тип конфигурации, который определяет действия агента при ее активизации.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Type = <b>PERMANENT   TEMPORARY   INCREMENTAL</b>
<b><u>Значения</u></b>	<p>PERMANENT – после успешной активизации конфигурации она сохраняется в базе данных Продукта, если она была активизирована из файла. При следующем запуске Продукта конфигурация будет автоматически активизирована из базы данных Продукта.</p> <p>TEMPORARY – после успешной активизации, конфигурация не сохраняется в базе данных и используется только в текущем сеансе работы Продукта.</p> <p>INCREMENTAL- - конфигурация содержит изменения текущей политики.</p> <p>Конфигурация такого типа может содержать любые структуры, однако, применяются изменения только для следующих структур: <a href="#">RoutingTable</a>, <a href="#">SNMPTrapSettings</a>.</p> <p>Если изменения применяются к TEMPORARY конфигурации, то результирующая конфигурация будет записана в базу данных, и будет автоматически активизирована при следующем запуске Агента.</p>
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	PERMANENT.

## Атрибут Serial

Атрибут Serial определяет уникальный серийный номер конфигурации. В агенте 3.0 данное поле не используется.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Serial = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	строка содержит шестнадцатеричное представление серийного номера конфигурации
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	пустая строка



## Атрибут StartOfValidity

Атрибут StartOfValidity определяет момент времени, до которого конфигурация не может быть активизирована.

Синтаксис StartOfValidity = ДАТА

Значение 01/1/0000 – 31/12/9999

Значение по умолчанию ограничения отсутствуют на активизацию конфигурации

## Атрибут EndOfValidity

Атрибут EndOfValidity определяет момент времени, после которого конфигурация не может быть активизирована.

Синтаксис EndOfValidity = ДАТА

Значение 01/1/0000 – 31/12/9999

Значение по умолчанию ограничения отсутствуют на активизацию конфигурации

## Атрибут CRLHandlingMode

Атрибут CRLHandlingMode определяет режим обработки списка отозванных сертификатов (CRL).

Синтаксис CRLHandlingMode = **DISABLE|OPTIONAL|BEST\_EFFORT|ENABLE**

Значения DISABLE – при проверке сертификата CRL не обрабатывается

OPTIONAL – при проверке сертификата CRL используется только в случае, если он был предустановлен в базу Продукта или получен (и обработан) в процессе IKE обмена и является действующим

BEST\_EFFORT – при проверке сертификата CRL используется только в том случае, если он является действующим, если это не так, то CRL может быть получен посредством протокола LDAP (агент смотрит адрес LDAP-сервера сначала в поле CDP сертификата, а затем ищет структуру LDAPSettings). Если CRL получить не удалось – сертификат принимается.

ENABLE – при проверке сертификата обязателен действующий CRL, если это не так, то CRL может быть получен посредством протокола LDAP. Если CRL получить не удалось – сертификат не принимается.

Значение по умолчанию ENABLE.

## Атрибут LDAPLogMessageLevel

Атрибут LDAPLogMessageLevel задает текущий уровень детализации протоколирования для событий, связанных с доступом к LDAP-серверу.

### Синтаксис

```
LDAPLogMessageLevel = DEBUG |  
                      INFO |  
                      NOTICE |  
                      WARNING |  
                      ERR |  
                      CRIT |  
                      ALERT |  
                      EMERG
```

Значения уровни детализации протоколирования определены в RFC 3164<sup>1</sup>.

### Значение по умолчанию

Если этот атрибут не указан или не загружена конфигурация, то действуют общие настройки. Общий уровень логирования сообщений устанавливается утилитой `log_mgr set`, описанной в разделе «Специализированные команды». Если общий уровень не менялся, то он имеет значение `DEBUG`.

## Атрибут SystemLogMessageLevel

Атрибут SystemLogMessageLevel задает текущий уровень детализации протоколирования для системных событий.

### Синтаксис

```
SystemLogMessageLevel =DEBUG |  
                      INFO |  
                      NOTICE |  
                      WARNING |  
                      ERR |  
                      CRIT |  
                      ALERT |  
                      EMERG
```

Значения уровни детализации протоколирования определены в RFC 3164.

### Значение по умолчанию

Если этот атрибут не указан или не загружена конфигурация, то действуют общие настройки. Общий уровень логирования сообщений устанавливается утилитой `log_mgr set`. Если общий уровень не менялся, то он имеет значение `DEBUG`.

---

<sup>1</sup> RFC 3164: The BSD syslog Protocol

## Атрибут PolicyLogMessageLevel

Атрибут PolicyLogMessageLevel задает текущий уровень детализации протоколирования для событий, связанных с применением локальной политики.

### Синтаксис

```
PolicyLogMessageLevel = DEBUG |  
INFO |  
NOTICE |  
WARNING |  
ERR |  
CRIT |  
ALERT|  
EMERG
```

**Значения** уровни детализации протоколирования определены в RFC 3164.

### Значение по умолчанию

Если этот атрибут не указан или не загружена конфигурация, то действуют общие настройки. Общий уровень логирования сообщений устанавливается утилитой `log_mgr set`. Если общий уровень не менялся, то он имеет значение DEBUG.

## Атрибут CertificatesLogMessageLevel

Атрибут CertificatesLogMessageLevel задает текущий уровень детализации протоколирования для событий, связанных с получением, обработкой сертификатов и их сохранением их в базе данных Продукта.

### Синтаксис

```
CertificatesLogMessageLevel = DEBUG |  
INFO |  
NOTICE |  
WARNING |  
ERR |  
CRIT |  
ALERT|  
EMERG
```

**Значения** уровни детализации протоколирования определены в RFC 3164.

### Значение по умолчанию

Если этот атрибут не указан или не загружена конфигурация, то действуют общие настройки. Общий уровень логирования сообщений устанавливается утилитой `log_mgr set`. Если общий уровень не менялся, то он имеет значение DEBUG.

## Структура LDAPSettings

Структура LDAPSettings задает настройки протокола LDAP, который используется для получения сертификатов и списков отозванных сертификатов (CRL). В конфигурации может присутствовать только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается.

В случае отсутствия структуры:

- получение сертификатов посредством протокола LDAP невозможно
- если атрибут [CRLHandlingMode](#) структуры [GlobalParameters](#) имеет значение ENABLE или BEST\_EFFORT, то CRL может быть получен посредством протокола LDAP только при наличии в сертификате, для которого производится проверка подписи, расширения CDP (CRL Distribution Point) с адресом LDAP-сервера.

<b><u>Имя структуры</u></b>	LDAPSettings
<b><u>Атрибуты</u></b>	Server Port SearchBase ConnectTimeout ResponseTimeout HoldConnectTimeout DropConnectTimeout

### Атрибут Server

Атрибут Server задает адрес LDAP-сервера, к которому производится запрос на поиск сертификатов. Указанный в этом атрибуте адрес не используется, если сертификат, для которого производится проверка подписи, содержит расширение CDP (CRL Distribution Point) с адресом LDAP-сервера.

Сначала делается попытка установить соединение по LDAP версии 2. Если эта попытка завершается с ошибкой LDAP\_PROTOCOL\_ERROR (наиболее вероятная причина - не поддерживается версия 2), то повторяется попытка установить соединение по LDAP версии 3.

Для прохождения LDAP-пакетов до каждого используемого агентом LDAP-сервера в политике необходимо задать фильтр вида:

```
FilteringRule PassLdapTraffic(
    PeerIPFilter = FilterEntry(
        IPAddress = <LDAP-server IP-address from CRL
        Distribution Points extension>
        ProtocolID = 6
        Port = <LDAP-server port>)
    LocalIPFilter = FilterEntry(
        IPAddress = LOCAL_IP_ADDRESSES
        ProtocolID = 6)
    RefuseTCPPeerInit = TRUE
    Action = [PASS]
)
```

**Синтаксис** Server = IP

**Значения** IP - адрес

**Значение по умолчанию** LDAP –сервер не указан. Поведение агента аналогично случаю отсутствия структуры LDAPSettings в политике.

## Атрибут Port

Атрибут Port задает порт LDAP-сервера. Если атрибут Server не задан или расширение сертификата CRL Distribution Point содержит адрес LDAP-сервера, то данный атрибут игнорируется.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Port = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значения</u></b>	Целое число из диапазона 1..65535
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	389.

## Атрибут SearchBase

Атрибут SearchBase задает имя (Distinguished Name, DN) корневого X.500-объекта, в поддереве которого производится поиск сертификатов и CRL на LDAP-сервере. Указанное имя дополняет запрос, созданный на основе имени из сертификата или CRL, позволяя находить соответствующий X.500-объект в случае, когда исходное имя в запросе является частью имени этого объекта. Для запроса на основе URL данное имя не используется.

<b><u>Синтаксис</u></b>	SearchBase = СТРОКА
<b><u>Значения</u></b>	строковое представление DN в соответствии с RFC2253. Относительные имена (Relative Distinguished Name, RDN) указываются в порядке от объекта к корню.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	поиск производится по имени, полученному из сертификата или CRL.

## Атрибут ConnectTimeout

Атрибут ConnectTimeOut позволяет ограничить время (в секундах) создания TCP-соединения с LDAP-сервером.

<b><u>Синтаксис</u></b>	ConnectTimeOut = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	Целое число из диапазона 1..6000
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	не устанавливается, что приводит к тому, что время создания TCP-соединения с LDAP-сервером ограничивается установленным для ОС временем создания TCP-соединения.
<b><u>Примечание:</u></b>	Если в момент обращения к LDAP-серверу устройство, на котором он установлен, недоступно, то процесс создания TCP-соединения может занимать продолжительное время (до 3 минут, зависит от ОС). По этой причине могут наблюдаться внешние признаки зависания агента и это может служить причиной неудачной попытки создания соединения.

## Атрибут ResponseTimeout

Поиск посредством протокола LDAP может занимать достаточно продолжительное время, оно зависит от многих факторов, в том числе от масштаба запроса и характеристик канала передачи данных. Данный атрибут позволяет ограничить время (в секундах), в течение которого ожидается ответ от LDAP-сервера на единичный запрос.

<b><u>Синтаксис</u></b>	ResponseTimeOut = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	Целое число из диапазона 2..6000
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	200

## Атрибут HoldConnectTimeout

Атрибут HoldConnectTimeout устанавливает период времени, в течение которого держится установленное соединение к серверу на случай, если придет к нему повторный запрос.

<b><u>Синтаксис</u></b>	HoldConnectTimeOut = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	Целое число из диапазона 0..6000 При значении 0 после обмена с LDAP-сервером соединение с ним сразу закрывается. В виду наличия погрешности в одну секунду не рекомендуется выставлять значение в 1 секунду, поскольку это может привести в некоторых случаях к немедленному закрытию соединения и к избыточному открытию нового соединения.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	60

## Атрибут DropConnectTimeout

Атрибут DropConnectTimeout устанавливает период времени, начиная с первой неудачной попытки создания соединения с LDAP-сервером, в течение которого новые попытки создания соединения с ним игнорируются.

<b><u>Синтаксис</u></b>	DropConnectTimeOut = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	Целое число из диапазона 0..6000 При значении 0 в случае неудачной попытки установления соединения с LDAP-сервером новые попытки не игнорируются. В виду наличия погрешности в одну секунду не рекомендуется выставлять значение в 1 секунду, поскольку это может привести в некоторых случаях к избыточным попыткам создания соединения.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	5.

**Пример**

Пусть сертификат партнера имеет Subject = "cn=candy,ou=nomadic".

Для поиска такого сертификата на LDAP-сервере (Active Directory - Рисунок 3), необходимо указать атрибут SearchBase:

```
LDAPSettings (
    Server = 10.1.1.1
    SearchBase="ou=scenario10,ou=QA,ou=GINS,dc=qamsca,dc=ginsoftwar
e, dc=ru"
)
```

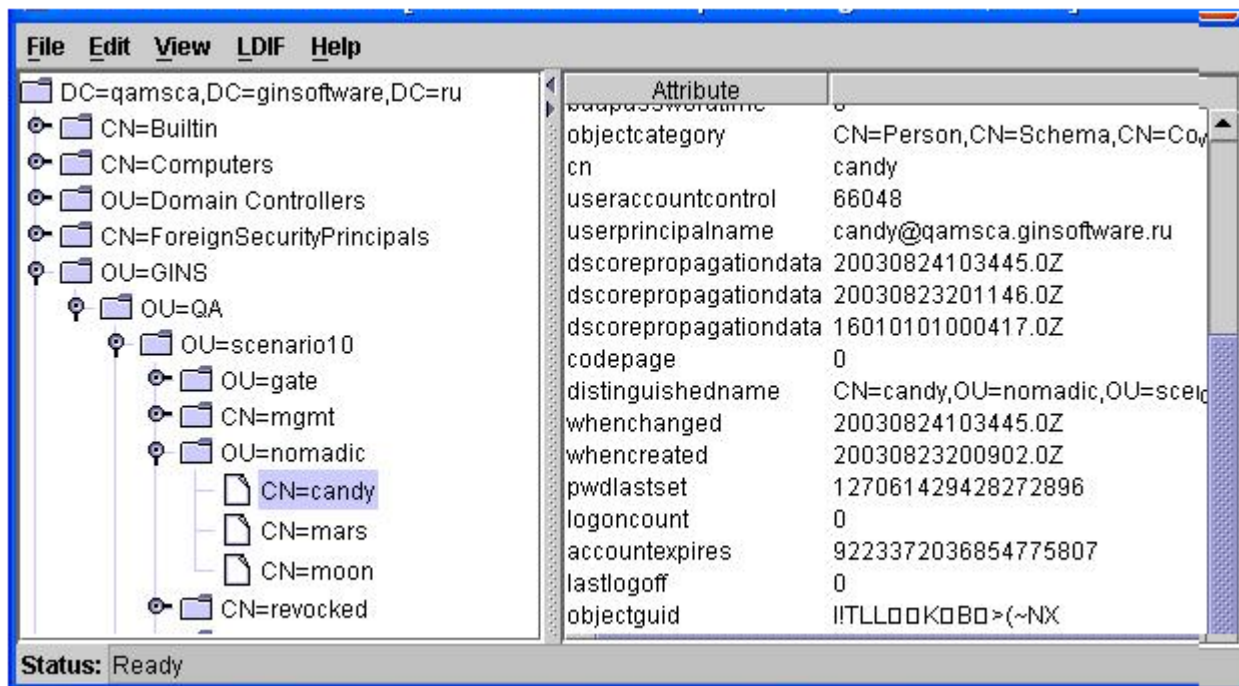


Рисунок 3

## Структура IKEParameters

Структура IKEParameters описывает глобальные настройки протокола IKE. В конфигурации должна быть только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается.

<u>Имя структуры</u>	IKEParameters
<u>Атрибуты</u>	SendRetries
	RetryTimeBase
	RetryTimeMax
	SACreationTimeMax
	InitiatorSessionsMax
	ResponderSessionsMax
	BlacklogSessionsMax
	BlacklogSilentSessions
	BlacklogSessionsMin
	BlacklogRelaxTime
	IKECFGBindAddress

Логiku используемого механизма IKE-ретрансмиссий смотрите в разделе [“Обработка пакетов - ретрансмиссии”](#) Приложения.

### Атрибут SendRetries

Атрибут SendRetries устанавливает число попыток отправки IKE-пакетов партнеру.

<u>Синтаксис</u>	SendRetries = ЦЕЛОЕ32
<u>Значения</u>	Целое число из диапазона 1..30
<u>Значение по умолчанию</u>	5.

### Атрибут RetryTimeBase

Атрибут RetryTimeBase позволяет установить начальный интервал в секундах между повторными попытками отправки IKE-пакетов партнеру. Если ответ не получен в течение начального интервала, то запрос посылается повторно и интервал между повторными попытками увеличивается в два раза. Этот интервал увеличивается в два раза до тех пор, пока:

- не будет получен ответ или
- значение интервала RetryTimeBase не достигнет значения RetryTimeMax (повторные попытки будут продолжаться с интервалом RetryTimeMax) и количество попыток не достигнет значения SendRetries.

<u>Синтаксис</u>	RetryTimeBase = ЦЕЛОЕ32
<u>Значения</u>	Целое число из диапазона 1...5



Значение по умолчанию 1.

## Атрибут RetryTimeMax

Атрибут RetryTimeMax позволяет установить максимальный интервал в секундах между повторными попытками отправки IKE-пакетов партнеру. Если выставленное значение этого атрибута меньше, чем RetryTimeBase, то при загрузке конфигурации атрибуту RetryTimeMax присваивается значение RetryTimeBase.

Синтаксис RetryTimeMax = ЦЕЛОЕ32

Значения Целое число из диапазона 1...60

Значение по умолчанию 30.

## Атрибут SACreationTimeMax

Атрибут SACreationTimeMax ограничивает время (в секундах) на каждую сессию IKE.

Синтаксис SACreationTimeMax = ЦЕЛОЕ32

Значения Целое число из диапазона 10...300

Значение по умолчанию 60.

## Атрибут InitiatorSessionsMax

Атрибут InitiatorSessionsMax устанавливает максимально допустимое количество одновременно иницируемых IKE-сессий для всех партнеров.

Синтаксис InitiatorSessionsMax = ЦЕЛОЕ32

Значение число из диапазона 1-10000

Значение по умолчанию 30.

## Атрибут ResponderSessionsMax

Атрибут ResponderSessionsMax определяет максимально допустимое количество одновременных обменов, проводимых VPN-устройством с одним неаутентифицированным партнером, в качестве ответчика. С таким партнером нет ни одного ISAKMP SA. Как только создается хотя бы один ISAKMP SA, данный атрибут ResponderSessionsMax перестает действовать.

Синтаксис ResponderSessionsMax = ЦЕЛОЕ32

Значения Целое число из диапазона 1..20

Значение по умолчанию 20.

## Атрибут BlacklogSessionsMax

"Черный список" предназначен для защиты от DoS-атак (Denial of Service –отказ от обслуживания). "Черный список" минимизирует обработку IKE-пакетов от партнеров, находящихся в "черном списке". В случае первой неуспешной IKE-сессии, инициированной со стороны партнера, партнер сразу же заносится в "черный список". BlacklogSessionsMax устанавливает число разрешенных одновременных IKE обменов, инициируемых неаутентифицированным партнером, только что попавшим в "черный список". При каждом следующем неудачном завершении IKE обмена число разрешенных одновременных IKE обменов для данного партнера снижается вдвое с округлением в меньшую сторону, вплоть до полного запрещения IKE трафика с данным партнером.

**Примечание:** как только партнер заносится в "черный список", для него текущее значение разрешенных одновременно проводимых IKE обменов не только начинает уменьшаться в два раза после каждого неуспешного завершения обмена, но и увеличиваться на единицу по истечении каждого интервала времени BlacklogRelaxTime (описанного далее).

**Синтаксис** BlacklogSessionsMax = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона  $0..(2^{32}-1)$ .

Если значение равно 0, то "черный список" не используется<sup>2</sup>.

Если значение BlacklogSessionsMax больше или равно ResponderSessionsMax, то атрибуту BlacklogSessionsMax присваивается значение ResponderSessionsMax-1.

**Значение по умолчанию** 16.

## Атрибут BlacklogSessionsMin

Атрибут BlacklogSessionsMin позволяет установить минимальное число разрешенных одновременных IKE обменов, инициируемых неаутентифицированным партнером, находящимся в "черном списке".

**Синтаксис** BlacklogSessionsMin = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона  $0..(2^{32}-1)$

Если это значение больше, чем BlacklogSessionsMax, то атрибуту BlacklogSessionsMin присваивается значение BlacklogSessionsMax.

**Значение по умолчанию** 0 – нет ограничения снизу на активные обмены с партнером, находящимся в "черном списке".

---

<sup>2</sup> При загрузке конфигурации с *отключенным* "черным списком" вся статистическая информация о "плохих" партнерах сбрасывается. Если же "черный список" *включен*, то к уже имеющейся накопленной статистике применяются новые параметры настроек "черного списка".

## Атрибут BlacklogSilentSessions

Атрибут BlacklogSilentSessions позволяет установить число активных обменов, инициированных партнером, находящимся в "черном списке", по достижении которого VPN-устройство перестает информировать партнера о причине отказа в создании IKE-контекста (ISAKMP SA).

**Синтаксис** BlacklogSilentSessions = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона  $0..(2^{32}-1)$

Если это значение больше, чем BlacklogSessionsMax, то атрибуту BlacklogSilentSessions присваивается значение BlacklogSessionsMax.

**Значение по умолчанию** 4.

## Атрибут BlacklogRelaxTime

Атрибут BlacklogRelaxTime устанавливает интервал времени (в секундах) релаксации "черного списка".

- За указанный период времени число разрешенных одновременных IKE обменов для каждого партнера, находящегося в "черном списке", увеличивается на единицу. По истечении следующего такого же интервала времени, текущие значения разрешенных одновременно проводимых IKE обменов для каждого партнера опять увеличивается на единицу и т.д. Этот интервал времени отсчитывается с момента последней загрузки конфигурации.
- Как только текущее значение разрешенных одновременно проводимых партнером IKE обменов начинает превышать значение BlacklogSessionsMax, такой партнер исключается из "черного списка".

**Синтаксис** BlacklogRelaxTime = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона  $0..(2^{32}-1)$ .

0 – бесконечное время (партнер попадает в "черный список" навсегда).

**Значение по умолчанию** 120

**Примечание:** помимо механизма релаксации, партнер также может быть исключен из "черного списка" в следующих случаях:

при перезапуске сервиса

при загрузке конфигурации с отключенным "черным списком" (с атрибутом BlacklogSessionsMax = 0)

при инициации IKE обмена со стороны локального VPN устройства с целью установления ISAKMP (IPSec) соединения<sup>3</sup>

если партнеру удалось установить ISAKMP (IPSec) соединение с локальным VPN устройством, и тем самым партнер был успешно аутентифицирован.

<sup>3</sup> В данном случае считается, что локальное VPN устройство потенциально доверяет партнеру, с которым оно хочет установить соединение, и информация, накопленная в "черном списке", для такого партнера сбрасывается.

## Атрибут IKECFGBindAddress

Атрибут IKECFGBindAddress задает политику распределения адресов из IKECFG-пула.

IKECFG-адрес выдается из множества адресов, заданных атрибутом IKECFGPool в активном правиле IKERule, на основе идентификатора партнера (IDii) после успешного окончания первой фазы IKE. Это позволяет распределять партнеров на основе их идентификационной информации на отдельные адресные пространства, для которых далее могут быть определены отдельные политики доступа.

При распределении адресов необходимо проверять, чтобы одному партнеру соответствовал один адрес из IKECFGPool. Данный атрибут задает совокупность параметров партнера, уникальность которых должна быть соблюдена при распределении адресов.

**Синтаксис**                    IKECFGBindAddress = **TO\_PHASE1\_ID | TO\_PUBLIC\_ADDRESS**

**Значение**                    TO\_PHASE1\_ID – идентификатор партнера (IDii) первой фазы IKE ассоциируется только с одним адресом из IKECFG-пула. Если при установлении соединения обнаружено, что для партнера с таким же IDii, но с другим адресом и портом уже ранее был выдан адрес из IKECFG-пула, то конфликт разрешается посредством определения "жив" этот партнер или нет по протоколу DPD. Для этого включается таймер на 10 секунд и посылается Hello этому партнеру. Если этот партнер не отвечает, то найденный в IKECFG-пуле адрес выделяется для нового партнера с таким же IDii. Если партнер отвечает, то новому партнеру с таким же IDii адрес не выделяется и все обмены с новым партнером прекращаются

TO\_PUBLIC\_ADDRESS – один идентификатор (IDii) может ассоциироваться с несколькими адресами из IKECFG-пула и тогда дифференциация производится по адресу и порту партнера<sup>4</sup>. При одновременном использовании разных IDii одним партнером, также выдается несколько адресов из IKECFG-пула.

**Значение по умолчанию**    TO\_PHASE1\_ID.

---

<sup>4</sup> Имеются в виду адрес и порт партнера, по которым было установлено соединение – ISAKMP SA. Дело в том, что при наличии между партнерами NAT-устройства IKE-обмен может начинаться с одной парой адрес-порт, а завершаться (с созданием SA) с другой. IPSec SA с применением UDP-инкапсуляции с этим партнером строится по той же паре адрес-порт, что и созданный ISAKMP SA.

## Структура SNMPPollSettings

Структура задает настройки для выдачи информации SNMP-агентом по запросу SNMP-менеджера. В конфигурации должна быть только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается.

<u>Имя структуры</u>	SNMPPollSettings
<u>Атрибуты</u>	LocalIPAddress Port ReadCommunity SysLocation SysContact

### Атрибут LocalIPAddress

Атрибут LocalIPAddress задаёт локальный IPv4-адрес, на который можно получать запросы от SNMP-менеджера.

<u>Синтаксис</u>	LocalIPAddress = IP   <b>ANY</b>
<u>Значения</u>	IP –адрес – любой из локальных IP-адресов ANY – все локальные IP-адреса
<u>Значение по умолчанию</u>	ANY

### Атрибут Port

Атрибут Port задаёт порт, на который можно получать SNMP-запросы.

<u>Синтаксис</u>	Port = ЦЕЛОЕ32
<u>Значение</u>	целое число из диапазона 1..65535
<u>Значение по умолчанию</u>	161.

### Атрибут ReadCommunity

Атрибут ReadCommunity играет роль пароля при аутентификации сообщений SNMP и разрешает SNMP-менеджеру чтение статистики из базы управления SNMP-агента.

<u>Синтаксис</u>	ReadCommunity = СТРОКА
<u>Значение</u>	произвольный формат
<u>Значение по умолчанию</u>	не существует, атрибут обязательный.

## Атрибут SysLocation

Атрибут SysLocation содержит информацию о физическом расположении SNMP-агента.

**Синтаксис** SysLocation = СТРОКА

**Значение** произвольный формат, например "Building 3/Room 214"

**Значение по умолчанию** пустая строка.

## Атрибут SysContact

Атрибут SysContact содержит информацию о контактном лице, ответственном за работу SNMP-агента.

**Синтаксис** SysContact = СТРОКА

**Значение** произвольный формат, например e-mail, телефон и т.д.

**Значение по умолчанию** пустая строка.

## Структура SNMPTrapSettings

Структура задает настройки для выдачи агентом сообщений менеджеру о возникших событиях в виде SNMP-трапов. В конфигурации должна быть только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается. При отсутствии этой структуры трап-сообщения не высылаются.

При указании этой структуры в инкрементальной политике (если в структуре [GlobalParameters](#) атрибут [Type](#) = INCREMENTAL):

- каждая запись TrapReceiver, указанная в атрибуте [Receivers](#), добавляется в текущий список получателей SNMP-трапов. Запись в текущем списке, у которой поля IPAddress и Community совпадают с этими же полями новой записи, замещается на новую запись целиком;
- каждая запись !TrapReceiver, указанная в атрибуте [Receivers](#), удаляется из текущего списка получателей SNMP-трапов. Если указанной записи нет в списке, загрузка инкрементальной политики прекращается с соответствующей диагностикой.

**Имя структуры**      SNMPTrapSettings

**Атрибуты**            Receivers

## Атрибут Receivers

Атрибут Receivers задаёт список получателей SNMP-трапов и дополнительные настройки.

**Синтаксис**            Receivers\* = [TrapReceiver](#) | !TrapReceiver

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

## Структура TrapReceiver | !TrapReceiver

Структура TrapReceiver описывает одного получателя SNMP-трапов, который добавляется в текущий список получателей SNMP-трапов, и дополнительные настройки для трапов, отсылаемых ему.

Структура !TrapReceiver описывает одного получателя SNMP-трапов, который удаляется из текущего списка получателей SNMP-трапов.

**Имя структуры** TrapReceiver | !TrapReceiver

**Атрибуты** IPAddress  
Port  
Community  
Version  
SNMPv1AgentAddress

+

### Атрибут IPAddress

Атрибут IPAddress описывает IP-адрес получателя SNMP-трапов.

**Синтаксис** IPAddress = IP

**Значение** IP- адрес

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

### Атрибут Port

Атрибут Port задает UDP-порт, на который SNMP-менеджеру будут высылаться трап-сообщения.

**Синтаксис** Port = ЦЕЛОЕ32

**Значение** целое число из диапазона 1..65535.

**Значение по умолчанию** 162.

### Атрибут Community

Атрибут Community играет роль идентификатора отправителя трап-сообщения.

**Синтаксис** Community = СТРОКА

**Значение** произвольный формат

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.



## Атрибут Version

Атрибут Version указывает версию SNMP, в которой формируются трап-сообщения.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Version = <b>V1</b>   <b>V2C</b>
<b><u>Значение</u></b>	V1 – SNMP версии 1 V2C – SNMP версии 2c
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	V1.

## Атрибут SNMPv1AgentAddress

Атрибут SNMPv1AgentAddress задает IP-адрес источника трап-сообщения, который прописывается в поле Agent address внутри SNMP-пакета. Этот атрибут указывается только для Version = V1.

<b><u>Синтаксис</u></b>	SNMPv1AgentAddress = IP
<b><u>Значение</u></b>	IP- адрес
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	0.0.0.0.

## Структура SyslogSettings

Структура SyslogSettings позволяет задать настройки протокола SYSLOG. Если активной политикой является DDP (Default Driver Policy) или в LSP отсутствует структура SyslogSettings, то настройки протокола SYSLOG считываются из файла syslog.ini. Если этот файл недоступен, то протокол SYSLOG не используется. Структура SyslogSettings также позволяет отключить использование протокола SYSLOG.

В конфигурации должна быть только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается.

<b><u>Имя структуры</u></b>	SyslogSettings
<b><u>Атрибуты</u></b>	Server Facility

### Атрибут Server

Атрибут Server задает адрес SYSLOG-сервера, на который будут посылаться сообщения о протоклируемых событиях.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Server = IP   <b>NO_SYSLOG</b>
<b><u>Значение</u></b>	IP – одиночный IP-адрес. Указание адреса 0.0.0.0 аналогично указанию константы NO_SYSLOG, которая приводит к отключению использования протокола SYSLOG. При указании адреса 127.0.0.1 сообщения посылаются на локальный хост.  NO_SYSLOG – указание этой константы отключает использование протокола SYSLOG.

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

### Атрибут Facility

Атрибут Facility позволяет задать источник сообщений протокола SYSLOG.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Facility = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	LOG_KERN система ядра LOG_USER - пользовательские программы LOG_MAIL – почтовая системв LOG_DAEMON прочие процессы LOG_AUTH – система авторизации и безопасности LOG_SYSLOG производятся самим SYSLOG LOG_LPR – подсистема печати LOG_NEWS - подсистема сетевых сообщений LOG_UUCP - подсистема UUCP LOG_CRON – системные часы LOG_AUTHPRIV LOG_FTP LOG_NTP LOG_AUDIT LOG_ALERT LOG_CRON2

LOG\_LOCAL0  
LOG\_LOCAL1  
LOG\_LOCAL2  
LOG\_LOCAL3  
LOG\_LOCAL4  
LOG\_LOCAL5  
LOG\_LOCAL6  
LOG\_LOCAL7 – значение по умолчанию

Значение по умолчанию      LOG\_LOCAL7.

## Структура RoutingTable

Структура RoutingTable описывает таблицу маршрутизации. Таблица содержит записи, необходимые для работоспособности конфигурации, успешное добавление которых в таблицу проверяется на момент загрузки конфигурации.

Если таблица содержит записи, которые уже присутствуют в системной таблице маршрутизации или в которых указаны несуществующие интерфейсы, то загрузка конфигурации будет продолжена с соответствующей диагностикой.

При отгрузке конфигурации из системной таблицы маршрутизации будут удалены все указанные в ней записи маршрутизации, в том числе и существовавшие до загрузки этой конфигурации (например, добавленные командой `route add`).

В конфигурации допускается только один экземпляр этой структуры. Этой структуре не может быть присвоено имя.

При указании этой структуры в инкрементальной политике (если в структуре [GlobalParameters](#) атрибут [Type](#) = INCREMENTAL):

- каждая запись Route, указанная в атрибуте [Routes](#), добавляется к таблицам маршрутизации операционной системы и текущей конфигурации. Запись маршрутизации, которая уже существует в системной таблице маршрутизации или указанная через несуществующий интерфейс, добавляются в таблицу маршрутизации конфигурации с соответствующей диагностикой. Все дублирующие записи изымаются из результирующей таблицы маршрутизации конфигурации.
- каждая запись !Route, указанная в атрибуте [Routes](#), удаляется из текущей таблицы маршрутизации. Записи маршрутизации, которые отсутствуют в системной таблице маршрутизации, диагностируются.

**Имя структуры** RoutingTable

**Атрибуты** Routes

### Атрибут Routes

Атрибут Routes содержит список записей таблицы маршрутизации.

**Синтаксис** Routes\* = [Route](#) | !Route

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

## Структура Route | !Route

Структура Route | !Route описывает одну запись (маршрут) в таблице маршрутизации.

Структура Route описывает запись, которая добавляется к таблицам маршрутизации операционной системы и текущей конфигурации. Структура !Route описывает запись, которая удаляется из текущей таблицы маршрутизации.

<b><u>Имя структуры</u></b>	Route   !Route
<b><u>Атрибуты</u></b>	Destination Gateway NetworkInterface Metric

### Атрибут Destination

Атрибут Destination задает адрес назначения (получателя) пакета.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Destination = IP   IP/ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	IP –адрес IP/ЦЕЛОЕ32 – IP-адрес с маской подсети Для указания маршрута, который будет использоваться по умолчанию, IP-адрес и маска подсети должны иметь значение 0.0.0.0/0.

Маршрут по умолчанию – маршрут, по которому будет отправлен пакет, если IP-адрес назначения, указанный в заголовке пакета, не совпадает ни с одним адресом назначения в таблице маршрутизации.

**Значение по умолчанию** отсутствует, атрибут обязательный.



Note

Если пользователь хочет задавать маршрут по умолчанию в LSP конфигурации, то надо отключить системные настройки маршрута по умолчанию. В противном случае может возникнуть конфликт, и роутинг не будет работать правильно (в поставляемых программно-аппаратных комплексах Bel VPN Gate настройки маршрута по умолчанию отсутствуют). Для этого необходимо:

- в ОС Solaris удалить файл /etc/defaultroute, если он существует. Перезагрузить систему
- в ОС Linux в файле /etc/config удалить значение во втором столбце строки с ключевым словом DEFAULTROUTER, если строка существует. Перезагрузить систему.

## Атрибут Gateway

Атрибут Gateway задает IP-адрес устройства, на который нужно передать пакет для продвижения его к получателю пакета. Атрибут Gateway не может быть указан при наличии атрибута [NetworkInterface](#).

**Синтаксис** Gateway = IP

**Значение** IP –адрес

**Значение по умолчанию** используется значение из атрибута NetworkInterface.

## Атрибут NetworkInterface

Атрибут NetworkInterface указывает имя выходного интерфейса шлюза безопасности, на который нужно передать пакет для продвижения его к получателю пакета. Атрибут NetworkInterface не может быть указан при наличии атрибута [Gateway](#).

**Синтаксис** NetworkInterface = СТРОКА

**Значение** имя интерфейса

**Значение по умолчанию** используется значение из атрибута Gateway.

## Атрибут Metric

Использовать этот атрибут не рекомендуется, так как в разных ОС имеет разный смысл и будет проигнорирован (например, в ОС Solaris метрика назначается интерфейсу, а не маршруту, как в данном атрибуте).

{Атрибут Metric задает метрику маршрута. В качестве метрики маршрута может использоваться любой показатель: длину маршрута, число промежуточных маршрутизаторов, надежность, задержка, затраты на передачу и др.}

**Синтаксис** Metric = ЦЕЛОЕ32

**Значение** Целое число из диапазона 1..255

**Значение по умолчанию** 1.

## Правила пакетной фильтрации. Структура FilteringRule

Правила пакетной фильтрации содержат условия срабатывания правила и те действия, которые необходимо произвести с пакетом, в случае подпадания пакета под правило.

Порядок перечисления правил фильтрации существенен, так как правила срабатывают в прямом порядке перечисления в конфигурации.

При получении TCP/IP пакета просматриваются правила в порядке указания в конфигурации и сравниваются параметры заголовка пакета, относящиеся к удаленному IP-хосту, до нахождения первого подходящего правила. Если правило не найдено – пакет уничтожается.

Правило считается подходящим, если в структуре FilteringRule в атрибутах PeerIPFilter и LocalIPFilter указаны параметры, совпадающие с параметрами в TCP/IP заголовке пакетов.

В случае выходящих пакетов параметры в атрибуте LocalIPFilter сравниваются с адресом источника пакета. Параметры в атрибуте PeerIPFilter сравниваются с адресом получателя пакета.

Для входящих пакетов параметры в атрибуте LocalIPFilter сравниваются с адресом получателя пакета. Параметры в атрибуте PeerIPFilter сравниваются с адресом источника пакета.

Структура FilterEntry формирует условие срабатывания конкретного правила пакетной фильтрации для партнеров по взаимодействию.

<u>Имя структуры</u>	FilteringRule
<u>Атрибуты</u>	PeerIPFilter
	LocalIPFilter
	NetworkInterfaces
	RefuseTCPPeerInit
	Action

Схематическое представление взаимосвязей структуры FilteringRule:

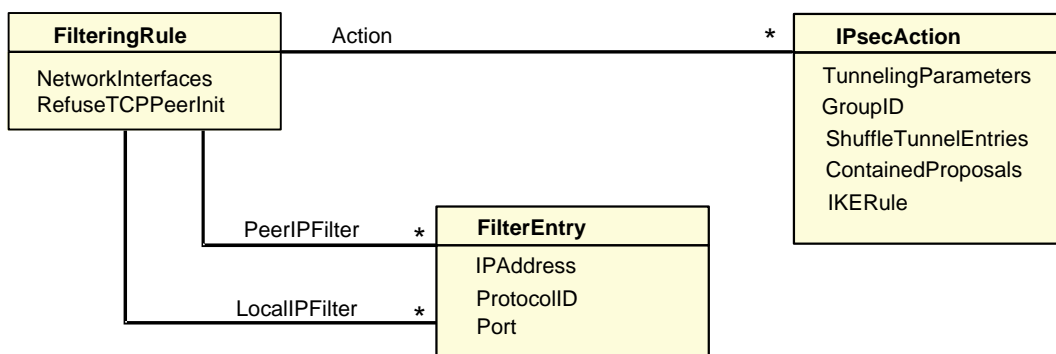


Рисунок 4

## Атрибут PeerIPFilter

Атрибут PeerIPFilter описывает параметры удаленного хоста, которые

- в случае выходящих пакетов будут сравниваться с адресом получателя пакета
- в случае входящих пакетов будут сравниваться с адресом источника пакета.

Этот атрибут представляет собой список структур FilterEntry.

**Синтаксис** PeerIPFilter\* = [FilterEntry](#)

**Значение по умолчанию** весь сетевой трафик.

## Атрибут LocalIPFilter

Атрибут LocalIPFilter описывает параметры защищаемого хоста, а также защищаемых подсетей, которые:

- в случае выходящих пакетов будут сравниваться с адресом источника пакета
- в случае входящих пакетов будут сравниваться с адресом получателя пакета.

Этот атрибут представляет собой список структур FilterEntry.

**Синтаксис** LocalIPFilter\* = [FilterEntry](#)

**Значение по умолчанию** весь локальный и транзитный трафик.

## Атрибут NetworkInterfaces

Атрибут NetworkInterfaces задает список сетевых интерфейсов, на которые могут приходить пакеты от партнера (с которых могут уходить пакеты партнеру).

**Синтаксис** NetworkInterfaces\* = СТРОКА

**Значения** Список логических имен сетевых интерфейсов. Интерфейсы должны быть указаны в кавычках (кроме служебного слова ANY).

**Значение по умолчанию** ANY – задействуются все интерфейсы.

## Атрибут RefuseTCPPeerInit

Атрибут RefuseTCPPeerInit задает блокировку входящих TCP-соединений; используется как дополнительное ограничение к действию.

**Синтаксис** RefuseTCPPeerInit\* = **TRUE | FALSE**

**Значения** TRUE – уничтожается первый входящий TCP-пакет соединения, в результате отвергаются все TCP-соединения, инициированные извне  
FALSE – не производится никаких дополнительных действий

**Значение по умолчанию** **FALSE**

## Атрибут Action



Атрибут Action описывает варианты действий, допускаемых VPN-устройством по взаимодействию с удаленным хостом.

**Синтаксис** Action \*= ([IPsecAction](#) [, IPsecActionN]) | (DROP) | (PASS)

### **Значение**

Действия формируются в виде списка цепочек из правил создания SA:

- в списке не должно быть одинаковых цепочек
- в списке вместо цепочки могут использоваться зарезервированные слова PASS или DROP. При этом:
  - определяется действие, которое будет применено к пакету, подпадающему под это правило пакетной фильтрации, при отсутствии соответствующего SA
  - в списке допускается только одна цепочка заданная таким образом
  - порядок указания такой цепочки в списке не имеет значения
- если в цепочке указано более одного правила, то все они, кроме последнего, должны иметь непустой атрибут [TunnelingParameters](#) (в [IPsecAction](#)).

Например,

```
[IPsecAction1] [IPsecAction2, IPsecAction3] [IPsecAction4] [PASS] [IPsecAction5]
```

### **Создание SA**

Если устройство является инициатором соединения, то трафик будет обрабатываться в соответствии с первой цепочкой списка.

Если устройство является ответчиком, то правило обработки трафика выбирается путем сравнения каждой цепочки этого списка с каждой цепочкой своего списка и выбирается первая совпавшая цепочка.

### **Обработка трафика**

Если выбранная цепочка состоит из двух правил [IPsecAction1, IPsecAction2] или более, то:

- исходящий трафик вначале обрабатывается контекстом, созданным по правилу IPsecAction2, а затем контекстом, созданным по правилу IPsecAction1
- для входящего трафика порядок применения контекстов обратный: вначале трафик обрабатывается контекстом, созданным по правилу IPsecAction1, а затем – IPsecAction2.

**Значение по умолчанию** (DROP)

## Структура FilterEntry

Структура FilterEntry описывает параметры IP-заголовка пакета. Структура FilterEntry формирует условие срабатывания конкретного правила пакетной фильтрации.

<u>Имя структуры</u>	FilterEntry
<u>Атрибуты</u>	IPAddress ProtocolID Port

### Атрибут IPAddress

Атрибут IPAddress описывает набор IPv4 - адресов, диапазонов адресов и/или подсетей конкретного правила (FilteringRule) для сетевого объекта.

<u>Синтаксис</u>	IPAddress *= <a href="#">AddressPool</a>   IP   IP..IP   IP/ЦЕЛОЕ32   <b>LOCAL_IP_ADDRESSES</b>
<u>Значения</u>	AddressPool – множество адресов IKECFG пула IP-адрес IP..IP – диапазон IP-адресов IP/ЦЕЛОЕ32 – IP-адрес с маской LOCAL_IP_ADDRESSES – все локальные адреса устройства
<u>Значение по умолчанию</u>	всевозможные IP-адреса.

### Атрибут ProtocolID

Атрибут ProtocolID описывает протокол или диапазон протоколов конкретного правила (FilteringRule).

<u>Синтаксис</u>	ProtocolID *= ЦЕЛОЕ32   ЦЕЛОЕ32..ЦЕЛОЕ32
<u>Значение</u>	целое число из диапазона 0..255. Значение 0 означает все сетевые протоколы.
<u>Значение по умолчанию</u>	все протоколы.

### Атрибут Port

Атрибут Port описывает список идентификаторов портов для указанных протоколов объекта. Если атрибут ProtocolID отсутствует, то указанные порты будут применяться и к TCP(6) и к UDP(17).

<u>Синтаксис</u>	Port *= ЦЕЛОЕ32   ЦЕЛОЕ32..ЦЕЛОЕ32
<u>Значение</u>	целое число из диапазона 0..65535. Значение 0 означает все порты для указанных протоколов.
<u>Значение по умолчанию</u>	все порты.

## Структура AddressPool

Структура AddressPool задает множество адресов IKECFG-пула и связанные с ним свойства.

<u>Имя структуры</u>	AddressPool
<u>Атрибуты</u>	IPAddresses NoProxyARP

### Атрибут IPAddresses

Атрибут IPAddresses задает множество адресов в виде списка одиночных адресов, диапазонов адресов или подсетей.

<u>Синтаксис</u>	IPAddresses* = IP   IP..IP   IP/ЦЕЛОЕ32
<u>Значения</u>	IP-адрес IP..IP – диапазон IP-адресов IP/ЦЕЛОЕ32 – IP-адрес с маской подсети
<u>Значение по умолчанию</u>	атрибут обязательный.

### Атрибут NoProxyARP

Атрибут NoProxyARP задает режим работы устройства в роли ProxyARP для указанного множества адресов. Режим проксирования имеет смысл использовать, когда указанный пул адресов является подмножеством адресов защищаемой сети Агента. В остальных случаях его использование не запрещено, однако лишено смысла.

Выданный по IKECFG внешнему устройству IP-адрес должен проксироваться с интерфейса защищаемой сети, чтобы пакеты от устройств этой сети, предназначенные для исходного внешнего устройства, попадали на Агента для их дальнейшей обработки и пересылки внешнему устройству, для этого также соответствующим образом должна быть задана таблица маршрутизации (см. [Пример](#)).

ARP-таблица модифицируется по мере создания/завершения соединений с партнерами. При загрузке и выгрузке конфигурации ARP-таблица очищается от проху-записей, попадающих в объединение всех полей IKECFGAddressPool конфигурации.

<u>Синтаксис</u>	NoProxyARP = <b>FALSE</b>   <b>TRUE</b>
<u>Значение</u>	FALSE - для указанного множества адресов устройство выступает в роли ProxyARP TRUE - адреса не проксируются.
<u>Значение по умолчанию</u>	FALSE
<u>Пример</u>	когда NoProxyARP обязан быть выставлен в FALSE (в иных случаях - необязательно):

Топология сети:

```
----- 10.0.0.1/24 GW ===== ISP router === ... === nomadic
```

Обозначения:

```
-----          открытый трафик
=====          защищенный трафик
GW              Bel VPN Gate
ISP router      маршрутизатор провайдера
.....         все промежуточные хосты
nomadic        внешний пользователь.
```

Пул адресов выделен из внутренней сети, например, 10.0.0.240 - 10.0.0.247, его так же можно задать в форме 10.0.0.240/29. Здесь специально выбран диапазон, который укладывается в подсеть, чтобы удобнее было задавать запись в таблице маршрутизации. Но не стоит путать, адреса 10.0.0.240 и 10.0.0.247 не будут являться спец. адресами подсети.

Для указанной топологии в LSP необходимо указать:

```
AddressPool (
  IPAddresses = 10.0.0.240/29
  NoProxyARP  = FALSE )

Route (
  Destination = 10.0.0.240/29
  Gateway     = ISP_router_IP_address )
```

В результате получим:

- GW ответит на ARP-запрос Ethernet адреса для IP-адреса из пула от хоста из внутренней сети
- После попадания пакета на внутренний интерфейс GW с адресом назначения из пула, пакет будет перенаправлен в соответствии с указанной записью в маршрутной таблице на внешний интерфейс GW, где перед отправкой во вне он будет зашифрован.

Необходимо помнить:

Нельзя указывать маршрутизацию для 10.0.0.240/29 через внешний интерфейс GW, так как выделяемые адреса из пула будут привязываться в ARP-таблице к внешнему интерфейсу и GW не будет отвечать на ARP-запросы для таких адресов с внутреннего интерфейса. Это расходится с практикой Cisco, где в таком случае запись делается через интерфейс.

## Структура IPsecAction

Структура IPsecAction задает правило создания контекста соединения для протоколов семейства IPsec. Этой структуре может быть присвоено имя.

<b>Имя структуры</b>	IPsecAction
<b>Атрибуты</b>	TunnelingParameters ShuffleTunnelEntries CryptoContextsPerIPsecSA GroupID ContainedProposals IKERule NoPathMTUDiscovery NoSmoothRekeying

Структура IPsecAction:

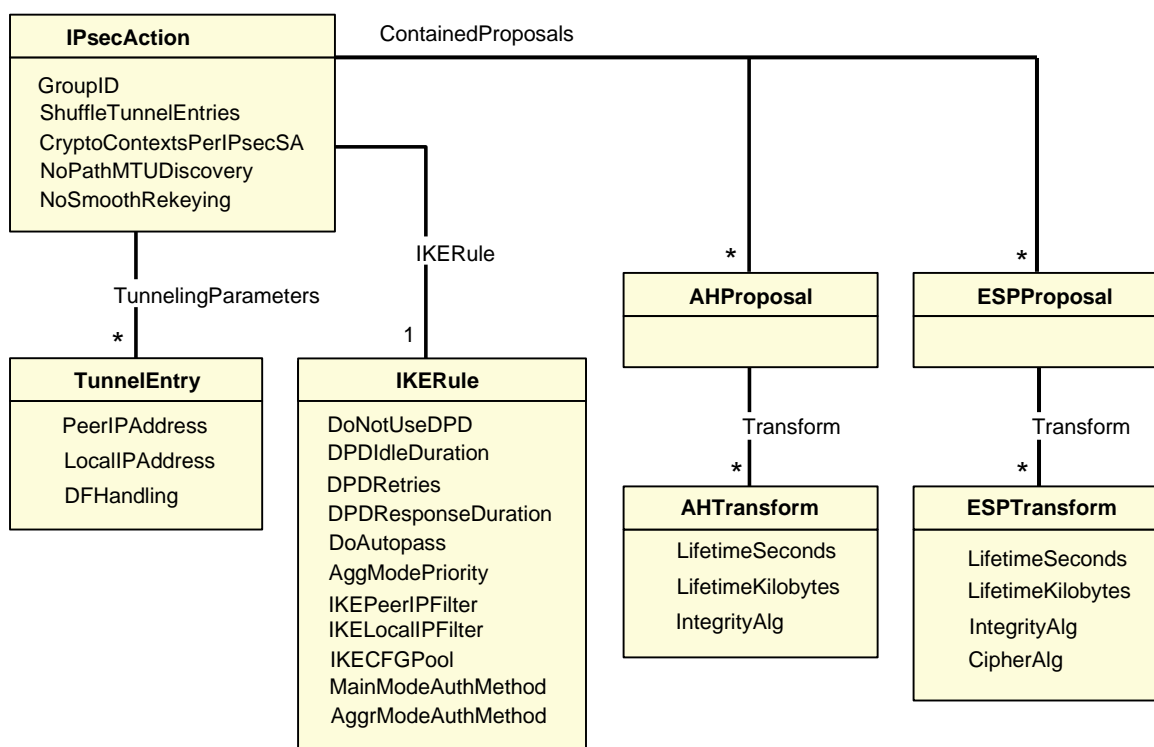


Рисунок 5

## Атрибут TunnelingParameters

Атрибут TunnelingParameters описывает параметры внешнего IP-заголовка пакета, который добавляется в туннельном режиме IPsec. Если в TunnelingParameters указано более одного элемента, то элементы используются как альтернативные партнеры. Если не удалось установить IPsec-туннель с партнером, то производится попытка установить туннель со следующим партнером в списке, и так далее до окончания списка

**Синтаксис** TunnelingParameters\* = [TunnelEntry](#)

**Значение по умолчанию** используется транспортный режим.

**Предупреждение:** если между партнерами обнаружен NAT, то создавать соединение в транспортном режиме нельзя.

## Атрибут ShuffleTunnelEntries

Атрибут ShuffleTunnelEntries задает порядок применения структур [TunnelEntry](#) в атрибуте TunnelingParameters. Атрибут ShuffleTunnelEntries игнорируется, если атрибут TunnelingParameters не задан.

**Синтаксис** ShuffleTunnelEntries = TRUE | FALSE

**Значения** TRUE – при загрузке конфигурации туннели в списке TunnelingParameters перемешиваются случайным образом

FALSE – при загрузке конфигурации туннели в списке TunnelingParameters применяются в порядке перечисления

**Значение по умолчанию** FALSE

## Атрибут CryptoContextsPerIPSecSA

Атрибут CryptoContextsPerIPSecSA задает количество открываемых криптографических контекстов на один IPsec SA, созданный по этому правилу IPsecAction. Если данный атрибут не указан в правиле, то количество контекстов задается параметром из файла agent.ini DefaultCryptoContextsPerIPSecSA. Наличие нескольких криптографических контекстов позволяет распараллелить обработку пакетов одним IPsec SA.

**Синтаксис** CryptoContextsPerIPSecSA = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 1..128.

**Значение по умолчанию** 1.

## Атрибут IKERule

Атрибут IKERule является ссылкой на правило создания контекста соединения для ISAKMP-инициатора.

**Синтаксис** IKERule = [IKERule](#)

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

## Атрибут GroupID

Атрибут GroupID задает параметры получения ключевого материала. Если список не пуст, то для инициатора соединения ключевой материал всегда задается согласно первому компоненту списка. Для ответчика присланное предложение инициатора сравнивается последовательно со всеми элементами своего списка.

**Синтаксис** GroupID\* = MODP\_768, MODP\_1024, MODP\_1536

**Значения**  
 MODP\_768 – длина ключа 768 бит – группа 1  
 MODP\_1024 – длина ключа 1024 бита - группа 2  
 MODP\_1536 – длина ключа 1536 бит - группа 5

**Значение по умолчанию** ключевой материал заимствуется из первой фазы IKE.

## Атрибут ContainedProposals

Каждая из структур AHProposal и ESPProposal содержит список вариантов преобразований (transforms). Структуры AHProposal и ESPProposal могут группироваться, позволяя обрабатывать трафик комбинацией протоколов AH и ESP.

Атрибут ContainedProposals содержит список единичных структур AHProposal и ESPProposal или их пар в порядке убывания приоритета.

**Синтаксис** ContainedProposals \*= Proposal

Proposal \*= (AHProposal [,ESPProposal]) | ESPProposal

Число элементов списка неограничено. Все элементы списка должны быть различными.

Один элемент списка содержит до двух преобразований с различными протоколами.

Если элемент списка содержит AHProposal и ESPProposal, то они должны следовать в указанном порядке.

Инициатор соединения посылает партнеру все варианты параметров защиты соединения, указанные в атрибуте ContainedProposals, с целью их согласования во время второй фазы IKE –сессии.

Ответная сторона присланные предложения инициатора соединения последовательно сравнивает с каждым элементом своего списка предложений и выбирает первое совпавшее. При переборе более приоритетным является список на стороне ответчика.

Параметры преобразований и комбинация протоколов AH и ESP определяют качество защиты соединения.

Запись (ah1, esp1), (esp2), (ah3) означает, что рассматриваются варианты контекстов: либо связка (ah1, esp1), либо proposal esp2, либо proposal ah3.

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

### Пример

```
ContainedProposals *=
  (ipsec_ah_md5, ipsec_esp_des3), (ipsec_ah_md5, ipsec_esp_idea)
  (* (AH(MD5) и ESP(DES3) или AH(MD5) и ESP(IDEA) *)
```

```
ContainedProposals *=
  (ipsec_ah_md5, ipsec_esp_des3), (ipsec_ah_md5)
  (* (AH(MD5) и ESP(DES3) или AH(MD5) *)
```

```
ESPProposal ipsec_esp_idea(
  Transform *= ESPTransform(
```

```
        CipherAlg = "IDEA-CBC")
    )
    AHProposal ipsec_ah_md5(
        Transform *= AHTransform(
            IntegrityAlg* = "MD5-H96-HMAC")
    )
    ESPProposal ipsec_esp_des3(
        Transform *= ESPTransform(
            CipherAlg = "DES3-K168-CBC")
    )
)
```

## NoPathMTUDiscovery

Этот атрибут отключает алгоритм "Path MTU Discovery" (выявление максимального размера блока передачи, проходящего на всем пути от отправителя к получателю без фрагментации) для IPsec SA, создаваемых по данному правилу.

**Синтаксис:** NoPathMTUDiscovery = **TRUE | FALSE**

**Значения:** FALSE – производится обработка ICMP-сообщений типа destination unreachable/fragmentation needed, приходящих в ответ на IPsec-пакеты. На основе этих сообщений вычисляется эффективное значение MTU трассы (максимальный размер блока, проходящий по всему каналу без фрагментации).

TRUE – берется значение MTU сетевого интерфейса, через который отправляется пакет.

**Значение по умолчанию** FALSE

## Атрибут NoSmoothRekeying

Атрибут NoSmoothRekeying задает режим "мягкой" смены ключевого материала.

**Синтаксис** NoSmoothRekeying = **TRUE | FALSE**

**Значения** TRUE – заблаговременная смена ключевого материала (rekeying) не проводится. При отсутствии подходящего IPsec соединения, новый IPsec SA создается только по запросу из ядра – при наличии исходящего IP-пакета, либо по инициативе партнера. В результате, во время создания нового IPsec SA IP-трафик приостанавливается, а при интенсивном трафике возможна потеря пакетов.

FALSE – заблаговременно, незадолго до окончания действия IPsec соединения, на его основе (с теми же параметрами) проводится IKE-сессия (Quick Mode) по созданию нового IPsec SA – rekeying. Rekeying не проводится, если за время существования старого SA под его защитой не было никакого трафика.<sup>5</sup>

**Значение по умолчанию** FALSE

---

<sup>5</sup>Для проведения rekeying-а необходимо, чтобы время жизни обновляемого соединения было существенно больше времени, которое отводится на проведение IKE-сессии.



## Структура TunnelEntry

Структура TunnelEntry описывает параметры внешнего IP-заголовка пакета при использовании туннельного режима IPsec.

<u>Имя структуры</u>	TunnelEntry
<u>Атрибуты</u>	PeerIPAddress LocalIPAddress DFHandling

### Атрибут PeerIPAddress

Атрибут PeerIPAddress описывает туннельный адрес. Этот адрес используется для двух целей – адрес получателя во внешнем IP-заголовке и адрес IKE-партнера, если последний не задан явно.

Синтаксис PeerIPAddress = IP

Значение по умолчанию

- если туннельный адрес используется как адрес получателя во внешнем IP-заголовке, то
  - для исходящего пакета берется адрес IKE партнера
- если туннельный адрес используется как адрес IKE партнера, то
  - для исходящего пакета берется адрес из IP-пакетов, вызвавших создание соединения
  - для входящего пакета принимается любой адрес.

### Атрибут LocalIPAddress

Атрибут LocalIPAddress описывает туннельный адрес локального VPN-устройства.

Синтаксис LocalIPAddress = IP

Значение по умолчанию для исходящего пакета - любой из адресов сетевого интерфейса, с которого отправляется пакет.

### Атрибут DFHandling

Атрибут DFHandling задает алгоритм формирования DF ( Don't Fragment) бита внешнего IP-заголовка для туннельного режима IPsec.

Синтаксис DFHandling = **COPY** | **SET** | **CLEAR**

Значения  
COPY - копировать DF бит из внутреннего заголовка во внешний заголовок  
SET - всегда устанавливать DF бит внешнего заголовка в 1  
CLEAR – всегда сбрасывать DF бит внешнего заголовка в 0.

Значение по умолчанию COPY.

## Пример структуры IPsecAction

```

IPsecAction tunnel_ipsec_des_md5_action(
    TunnelingParameters *= TunnelEntry(
        PeerIPAddress = 192.168.2.1
        DFHandling = CLEAR
    )
    TransportModePriority = ALLOWED
    IKERule = ike_r
    GroupID *= MODP_768, MODP_1024
    ContainedProposals *= (ipsec_ah_md5, ipsec_esp_des),
        (ipsec_esp_des_md5)
)

ESPProposal ipsec_esp_des(
    Transform *= ESPTransform(
        CipherAlg = "DES-CBC"
    )
)

AHProposal ipsec_ah_md5(
    Transform *= AHTransform(
        IntegrityAlg* = "MD5-H96-HMAC"
    )
)

ESPProposal ipsec_esp_des_md5(
    Transform *= ESPTransform(
        CipherAlg = "DES-CBC"
        IntegrityAlg* = "MD5-H96-HMAC"
    )
)

IKERule ike_r(
    Transform* = IKETransform_1
    MainModeAuthMethod *= auth_ca_1
    DoAutopass = TRUE
    IKECFGPool* = Pool_1
)

AddressPool Pool_1(
    IPAddresses *= 10.10.11.224..10.10.11.254
    NoProxyARP = TRUE
)

IKETransform IKETransform_1(
    CipherAlg* = "AES-K192-CBC"
    HashAlg* = "MD5"
    GroupID* = MODP_1024
    LifetimeSeconds = 86400
)

AuthMethodRSASign auth_ca_1(
    LocalID = IdentityEntry(
        DistinguishedName* = USER_SPECIFIC_DATA
    )
    RemoteID = IdentityEntry(
        DistinguishedName* = USER_SPECIFIC_DATA
    )
    SendRequestMode = ALWAYS
    SendCertMode = ALWAYS
)

```

## Структуры AHProposal и ESPProposal

Структура AHProposal задает список криптографических преобразований (transforms) протокола AH в порядке убывания приоритета, которые допускаются для обработки трафика. Трафик – количество килобайт данных, обработанных данным контекстом.

Структура ESPProposal определяет список преобразований (transforms) протокола ESP в порядке убывания приоритета, которые допускаются для обработки специфицированного трафика.

**Имя структуры** AHProposal

**Атрибуты** Transform

**Имя структуры** ESPProposal

**Атрибуты** Transform

### Атрибут Transform

Атрибут Transform задает список возможных групп параметров протокола AH (для структуры AHProposal) или ESP (для структуры ESPProposal), необходимых для создания SA, расположенных в порядке убывания их приоритета.

**Синтаксис** Transform \*= [AHTransform](#) # для структуры AHProposal

Transform \*= [ESPTransform](#) # для структуры ESPProposal

Должен присутствовать хотя бы один трансформ.

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

## Структура AHTransform

Структура AHTransform задает параметры контекста (SA) AH.

<b>Имя</b>	AHTransform
<b>Атрибуты</b>	LifetimeSeconds LifetimeKilobytes IntegrityAlg

### Атрибут LifetimeSeconds

Атрибут LifetimeSeconds задает максимальное время существования контекста (SA) AH (в секундах).<sup>6</sup>

<b>Синтаксис</b>	LifetimeSeconds = ЦЕЛОЕ32
<b>Значение</b>	число из диапазона 1.. 4 294 967 295.
<b>Значение по умолчанию</b>	28800 (8 часов).

### Атрибут LifetimeKilobytes

Атрибут LifetimeKilobytes задает максимальное ограничение по трафику на действие контекста в килобайтах. Трафик – количество килобайт данных, обработанных данным контекстом.

<b>Синтаксис</b>	LifetimeKilobytes = ЦЕЛОЕ32
<b>Значение</b>	число из диапазона 1.. 4 294 967 295.
<b>Значение по умолчанию</b>	нет ограничений на действие SA.

### Атрибут IntegrityAlg

Атрибут IntegrityAlg задает набор предлагаемых/допустимых алгоритмов проверки целостности в рамках создаваемого контекста. Список должен содержать хотя бы один элемент.

Рекомендуется указывать не список алгоритмов, а только один алгоритм проверки целостности пакета.

Если же указан список алгоритмов и Агент является инициатором соединения, то будет использоваться только первый элемент списка.

Если же существует необходимость задать несколько алгоритмов (их комбинацию) проверки целостности, то используйте альтернативный подход: в атрибуте Transform структуры AHProposal укажите список структур AHTransform, а в каждой структуре AHTransform задайте только один алгоритм проверки целостности.

<sup>6</sup> В случае использования связок (AH+ESP) в качестве элементов списка [ContainedProposals](#) структуры [IPsecAction](#), соответствующие значения в AH- и ESP- трансформмах уравниваются в меньшую сторону.

## Создание конфигурационного файла

---

<b><u>Синтаксис</u></b>	IntegrityAlg* = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	Возможные значения: "MD5-H96-KPDK" - Keyed MD5 "MD5-H96-HMAC" - HMAC MD5 (96 бит) "SHA1-H96-HMAC" - HMAC SHA-1 (96 бит) " STB1176199-H96-HMAC-250" – реализация СТБ 1176.1-99 (96 бит)
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	не существует, атрибут обязательный.

## Структура ESPTransform

Структура ESPTransform задает параметры контекста (SA) ESP.

<u>Имя</u>	ESPTransform
<u>Атрибуты</u>	LifetimeSeconds LifetimeKilobytes CipherAlg IntegrityAlg

### Атрибут LifetimeSeconds

Атрибут LifetimeSeconds задает максимальное время существования контекста в секундах.<sup>7</sup>

<u>Синтаксис</u>	LifetimeSeconds = ЦЕЛОЕ32
<u>Значение</u>	Целое число из диапазона 1.. 4 294 967 295.
<u>Значение по умолчанию</u>	28800 (8 часов).

### Атрибут LifetimeKilobytes

Атрибут LifetimeKilobytes задает максимальное ограничение по трафику на действие контекста в килобайтах. Трафик – количество килобайт данных, обработанных данным контекстом.

<u>Синтаксис</u>	LifetimeKilobytes = ЦЕЛОЕ32
<u>Значение</u>	Целое число из диапазона 1.. 4 294 967 295.
<u>Значение по умолчанию</u>	нет ограничений на действие SA.

### Атрибут CipherAlg

Атрибут CipherAlg задает набор предлагаемых/допустимых алгоритмов шифрования трафика в рамках создаваемого контекста. Список должен содержать хотя бы один элемент.

Рекомендуется указывать не список алгоритмов, а только один алгоритм шифрования трафика.

Если же указан список алгоритмов и Агент является инициатором соединения, то будет использоваться только первый элемент списка.

Если же существует необходимость задать несколько алгоритмов шифрования, то используйте альтернативный подход: в атрибуте Transform структуры ESPProposal

<sup>7</sup> В случае использования связок (AH+ESP) в качестве элементов списка [ContainedProposals](#) структуры [IPsecAction](#), соответствующие значения в AH- и ESP- трансформрах уравниваются в меньшую сторону

укажите список структур ESPTransform, а в каждой структуре ESPTransform задайте только один алгоритм шифрования.

<b><u>Синтаксис</u></b>	CipherAlg* = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	Возможные значения: "NULL" – NULL ( данные не шифруются ) "DES-CBC_IV64" - DES в режиме CBC с явным IV длиной 64 бита "DES-CBC_IV32" - DES в режиме CBC с явным IV длиной 32 бита "DES-CBC" - DES в режиме CBC "DES3-K168-CBC" - DES3 в режиме CBC "IDEA-CBC" - IDEA в режиме CBC "AES-K128-CBC" - AES в режиме CBC с длиной ключа 128 "AES-K192-CBC" - AES в режиме CBC с длиной ключа 192 "AES-K256-CBC" - AES в режиме CBC с длиной ключа 256 "G2814789CPRO1-K256-CBC-250" – реализация ГОСТ 28147-89 в режиме CFB с длиной ключа 256 бит
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	не существует, атрибут обязательный.

## Атрибут IntegrityAlg

Атрибут IntegrityAlg задает набор предлагаемых/допустимых алгоритмов проверки целостности пакета в рамках создаваемого контекста. Список должен содержать хотя бы один элемент.

Рекомендуется указывать не список алгоритмов, а только один алгоритм проверки целостности пакета.

Если же указан список алгоритмов и Агент является инициатором соединения, то будет использоваться только первый элемент списка.

Если же существует необходимость задать несколько алгоритмов проверки целостности (их комбинацию), то используйте альтернативный подход: в атрибуте Transform структуры ESPProposal укажите список структур ESPTransform, а в каждой структуре ESPTransform задайте только один алгоритм проверки целостности пакета.

<b><u>Синтаксис</u></b>	IntegrityAlg* = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	Возможные значения: "MD5-H96-KPDK" - Keyed MD5 "MD5-H96-HMAC" - HMAC MD5 (96 бит) "SHA1-H96-HMAC" - HMAC SHA-1 (96 бит) " STB1176199-H96-HMAC-65530" – реализация СТБ 1176.1-99 (96 бит)
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	при отсутствии в связке контекстов компонента AHProposal, список должен содержать хотя бы один элемент. Иначе функциональность проверки целостности пакетов возлагается на протокол AH.

## Пример структуры ESPProposal

```
ESPTransform esp_trf_01(  
    LifetimeSeconds = 28800  
    LifetimeKilobytes = 4608000  
    CipherAlg *= "G2814789CPRO1-K256-CBC-250"  
    IntegrityAlg *= " STB1176199-H96-HMAC-65530"  
)  
ESPTransform esp_trf_02(  
    LifetimeSeconds = 28800  
    LifetimeKilobytes = 4608000  
    CipherAlg *= "G2814789CPRO1-K256-CBC-250"  
    IntegrityAlg *= "MD5-H96-HMAC"  
)  
ESPTransform esp_trf_03(  
    LifetimeSeconds = 28800  
    LifetimeKilobytes = 4608000  
    CipherAlg *= "G2814789CPRO1-K256-CBC-250"  
    IntegrityAlg *= "SHA1-H96-HMAC"  
)  
ESPProposal ESP_1(  
    Transform *= esp_trf_01,esp_trf_02,esp_trf_03  
)
```



## Структура IKERule

Структура IKERule описывает правило создания контекста соединения для протокола IKE.

<b>Имя структуры</b>	IKERule
<b>Атрибуты</b>	IKEPeerIPFilter IKELocalIPFilter DoNotUseDPD DPDIdeDuration DPDResponseDuration DPDRetries DoAutopass AggrModeAuthMethod MainModeAuthMethod AggrModePriority Transform IKECFGPool

Схематическое представление структуры IKERule и структур, на которые ссылаются атрибуты IKERule:

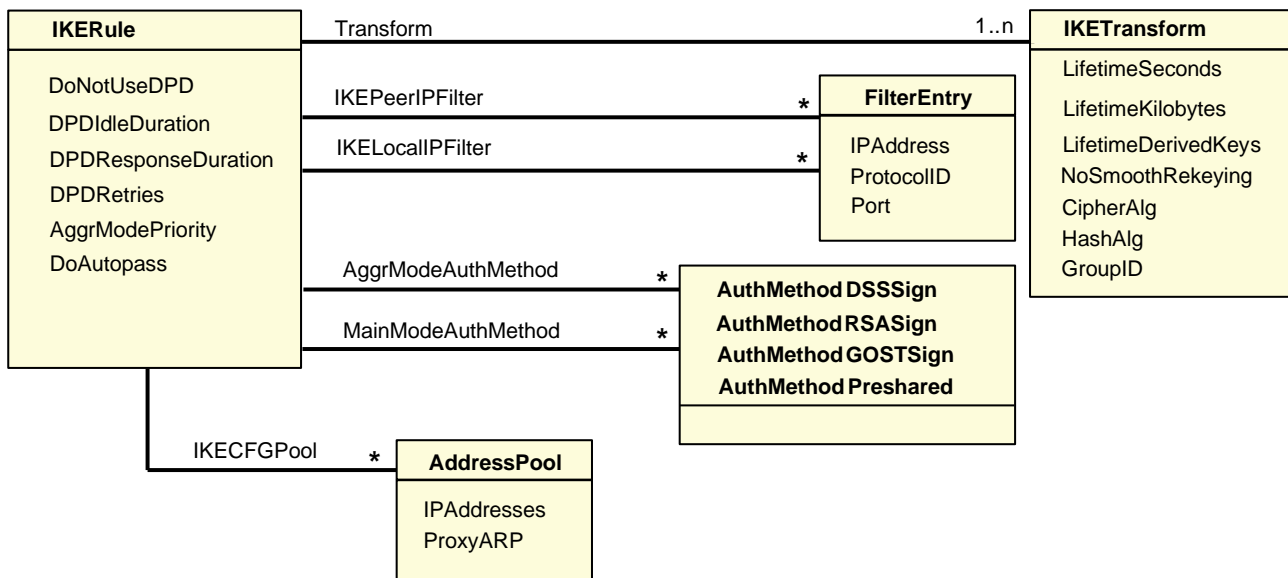


Рисунок 6

## Атрибут IKEPeerIPFilter

Атрибут IKEPeerIPFilter описывает список допустимых IP-адресов партнера, при которых применяется данное правило.

Атрибут используется агентом, выступающим в роли ответчика IKE-сессии, при проверке UDP-заголовка первого (входящего) пакета.

Для агента, выступающего в роли инициатора создания IKE-сессии, атрибут игнорируется.

**Синтаксис** IKEPeerIPFilter\* = [FilterEntry](#)

**Значения** В качестве элементов списка могут использоваться структуры [FilterEntry](#), используемые в [FilteringRule](#), либо самостоятельные структуры [FilterEntry](#). При этом для каждого элемента:

учитываются все единичные IP-адреса и диапазоны. При наличии хотя бы одного элемента без IP-адресов, принимается логика проверки IP-адреса IKE-партнера по умолчанию.

значения протоколов игнорируются. При анализе входящего ISAKMP-пакета в качестве протокола всегда подразумевается UDP.

значения портов игнорируются. При анализе входящего ISAKMP-пакета допускаются любые порты партнера.

### Значение по умолчанию

При проверке IP-адреса IKE-партнера учитываются все возможные значения IP-адресов, используемых в структурах [TunnelEntry](#) в списках [TunnelingParameters](#) всех возможных структур [IPsecAction](#), которые в свою очередь используют текущее правило [IKERule](#). Если в какой-либо из таких структур [TunnelEntry](#) не задано поле PeerIPAddress, то данное правило [IKERule](#) может быть использовано с любым партнером.

Если в таких [IPsecAction](#) поле [TunnelingParameters](#) отсутствует (транспортный режим), то IP-адрес IKE-партнера проверяется по полю [PeerIPFilter](#) всех структур [FilteringRule](#), в которых используется данное правило [IPsecAction](#).

## Атрибут IKELocalIPFilter

Атрибут IKELocalIPFilter описывает список допустимых локальных IP-адресов, при которых применяется данное правило.

Атрибут используется агентом, выступающим в роли ответчика IKE-сессии при проверке UDP-заголовка первого (входящего) пакета.

Для агента, выступающего в роли инициатора создания IKE-сессии, атрибут игнорируется.

**Синтаксис** IKELocalIPFilter\* = [FilterEntry](#)

**Значения** В качестве элементов списка могут использоваться структуры [FilterEntry](#), используемые в [FilteringRule](#), либо самостоятельные структуры [FilterEntry](#). При этом для каждого элемента:

учитываются все единичные IP-адреса и диапазоны. При наличии хотя бы одного элемента без IP-адресов,

принимается логика проверки IP-адреса IKE-партнера по умолчанию.

значения протоколов игнорируются. При анализе входящего ISAKMP-пакета в качестве протокола всегда подразумевается UDP.

значения портов игнорируются. При анализе входящего ISAKMP-пакета допускаются следующие локальные порты:

согласно [IKEParameters](#) → DefaultPort (по умолчанию - 500)  
4500 (используется для NAT Traversal).

**Значение по умолчанию** допускаются любые локальные IP-адреса.

## Атрибут DoNotUseDPD

Атрибут DoNotUseDPD задает режим использования протокола DPD (Dead Peer Detection).

**Синтаксис** DoNotUseDPD = TRUE | FALSE

**Значение** TRUE – не использовать протокол DPD

FALSE – использовать протокол DPD

**Значение по умолчанию** FALSE.

## Атрибут DPDIdeDuration

Атрибут DPDIdeDuration задает допустимый период времени (в секундах) отсутствия входящего трафика от партнера, по истечении которого, при наличии исходящего трафика, активируется DPD-сессия. Если атрибут DoNotUseDPD = TRUE, то атрибут DPDIdeDuration игнорируется.

**Синтаксис** DPDIdeDuration = ЦЕЛОЕ32

**Значение** 1..32767

**Значение по умолчанию** 60.

## Атрибут DPDResponseDuration

Атрибут DPDResponseDuration задает время ожидания ответа от партнера на DPD запрос в секундах. Если атрибут DoNotUseDPD = TRUE, то атрибут DPDResponseDuration игнорируется.

**Синтаксис** DPDResponseDuration = ЦЕЛОЕ32

**Значение** 1..300

**Значение по умолчанию** 5.

## Атрибут DPDRetries

Атрибут DPDRetries задает число попыток провести DPD обмен. Если все попытки закончились неудачей, защищенное соединение (IKE-контекст) считается "мертвым", и производится попытка создать его заново. Если атрибут DoNotUseDPD = TRUE, то атрибут DPDRetries игнорируется.

**Синтаксис** DPDRetries = ЦЕЛОЕ32

**Значение** 1..10

**Значение по умолчанию** 3.

## Атрибут IKECFGPool

Атрибут IKECFGPool задает пул IP-адресов для данного правила. В случае срабатывания данного правила локальное устройство является IKECFG-сервером для партнера. Если в сработавшем правиле этот атрибут не задан и партнер является активным IKECFG-клиентом, то создание соединения будет прекращено. Указанный пул может совпадать с пулами других правил IKERule, пересечения не допускаются.

При выдаче клиенту адреса из IKECFG пула, состоящего из списка адресов или списка диапазонов адресов, соответствующего правила IKERule происходит упорядочивание списка в порядке возрастания адресов и клиенту выдается адрес первого элемента этого списка либо первый адрес первого диапазона этого списка. При втором запросе будет выдан адрес второго элемента упорядоченного списка и т.д. (см. [Пример для атрибута IKECFGPool](#) ).

**Синтаксис** IKECFGPool\* = [AddressPool](#)

**Значение по умолчанию** IKECFG не проводится.

## Атрибут DoAutopass

Атрибут DoAutopass задает автоматическую генерацию фильтра для пропускания ISAKMP-трафика.

**Синтаксис** DoAutopass = TRUE | FALSE

**Значение** TRUE:

автоматически пропускать ISAKMP-пакеты, соответствующие атрибутам [IKEPeerIPFilter](#) и [IKELocalIPFilter](#)

при отсутствии IP-адреса в атрибуте [IKEPeerIPFilter](#), IP-адреса для построения фильтра берутся из атрибута [TunnelingParameters](#) всех структур [IPsecAction](#), ссылающихся на данное правило [IKE](#)

для структур [IPsecAction](#), ссылающихся на данное правило [IKE](#), в которых атрибут [TunnelingParameters](#) отсутствует, IP-адреса берутся из атрибутов [PeerIPFilter](#), [LocalIPFilter](#) всех структур [FilteringRule](#), имеющих ссылки на такие [IPsecAction](#)

FALSE:

не пропускать автоматически ISAKMP-трафик. Правило фильтрации (Filtering Rule) с действием PASS должно быть задано явно ( вручную ) для пропускания ISAKMP-трафика.

Значение по умолчанию FALSE.

## Атрибут AggrModeAuthMethod

Атрибут AggrModeAuthMethod содержит список структур, определяющих способ и параметры аутентификации в агрессивном режиме IKE. В списке не должно быть задано двух одинаковых методов аутентификации.

<b><u>Примечание:</u></b>	Хотя бы один из атрибутов AggrModeAuthMethod или MainModeAuthMethod должен быть задан.
<b><u>Синтаксис</u></b>	AggrModeAuthMethod* = AuthMethodDSSSign   AuthMethodRSASign   FuthMethodGOSTSign   AuthMethodPreshared
<b><u>Значение</u></b>	AuthMethodDSSSign - Аутентификация DSA подписью AuthMethodRSASign - Аутентификация RSA подписью AuthMethodGOSTSign - Аутентификация при помощи подписи алгоритмом СТБ 1176.2-99 AuthMethodPreshared - Аутентификация при помощи предустановленного ключа.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	При отсутствии MainModeAuthMethod атрибут является обязательным. При наличии атрибута MainModeAuthMethod Aggressive Mode не проводится.

## Атрибут MainModeAuthMethod

Атрибут MainModeAuthMethod содержит список структур, определяющих способ и параметры аутентификации в основном режиме IKE. В списке не должно быть задано двух одинаковых методов аутентификации.

<b><u>Примечание:</u></b>	Хотя бы одно из атрибутов AggrModeAuthMethod или MainModeAuthMethod должен быть задан.
<b><u>Синтаксис</u></b>	MainModeAuthMethod* = AuthMethodDSSSign   AuthMethodRSASign   FuthMethodGOSTSign   AuthMethodPreshared
<b><u>Значение</u></b>	AuthMethodDSSSign - Аутентификация DSA подписью AuthMethodRSASign - Аутентификация RSA подписью AuthMethodGOSTSign - Аутентификация при помощи подписи алгоритмом СТБ 1176.2-99 AuthMethodPreshared - Аутентификация при помощи предустановленного ключа.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	При отсутствии атрибута AggrModeAuthMethod атрибут является обязательным. При наличии атрибута AggrModeAuthMethod Main Mode не проводится.

## Атрибут AggrModePriority

AggrModePriority задает режим использования Aggressive Mode. Атрибут используется только для инициатора в случае, если заданы значения MainModeAuthMethod и AggrModeAuthMethod одновременно. Атрибут игнорируется, если задан только один режим (Main Mode или Aggressive Mode)

<b><u>Синтаксис</u></b>	AggrModePriority = <b>TRUE</b>   <b>FALSE</b>
<b><u>Значение</u></b>	TRUE – Aggressive Mode является более приоритетным, инициатор начинает первую фазу IKE в "агрессивном" режиме. FALSE – Main Mode является более приоритетным, то инициатор начинает первую фазу IKE в "основном" режиме.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	FALSE.

## Атрибут Transform

Атрибут Transform задает список допустимых групп параметров протокола ISAKMP для создания SA. Количество элементов списка не ограничено.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Transform* = <a href="#">IKETransform</a>
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	не существует, атрибут обязательный.

## Пример для атрибута IKECFGPool

В примере представлены две структуры IKERule, каждая из которых имеет свой пул адресов. Во втором правиле IKE\_cmap\_2 пул состоит из списка диапазонов адресов:

```
IKECFGPool* = pool_dyn3, pool_dyn2, pool_dyn4
```

При запросе клиента сначала будет выдан адрес из диапазона pool\_dyn2 и т.д.

```
IKERule IKE_cmap_1 (
    IKEPeerIPFilter* = FilterEntry(IPAddress* = 10.10.2.102)
    DoNotUseDPD = TRUE
    IKECFGPool* = pool_dyn
    MainModeAuthMethod* = IKE_auth_cs_key_10_10_2_102
    AggrModeAuthMethod* = IKE_auth_cs_key_10_10_2_102
    AggrModePriority = FALSE
    DoAutopass = TRUE
)
AddressPool pool_dyn (
    IPAddresses* = 192.168.0.240..192.168.0.248
    NoProxyARP = FALSE
)
IKERule IKE_cmap_2 (
    IKEPeerIPFilter* = FilterEntry(IPAddress* = 10.10.2.10)
    DoNotUseDPD = TRUE
```

## Создание конфигурационного файла

---

```
IKECFGPool* = pool_dyn3, pool_dyn2, pool_dyn4
MainModeAuthMethod* = IKE_auth_cs_key_10_10_2_10
AggrModeAuthMethod* = IKE_auth_cs_key_10_10_2_10
AggrModePriority = FALSE
DoAutopass = TRUE
)
AddressPool pool_dyn3 (
  IPAddresses* = 192.168.3.220..192.168.3.228
  NoProxyARP = FALSE
)
AddressPool pool_dyn2 (
  IPAddresses* = 192.168.2.230..192.168.2.238
  NoProxyARP = FALSE
)
AddressPool pool_dyn4 (
  IPAddresses* = 192.168.4.210..192.168.4.218
  NoProxyARP = FALSE
)
AuthMethodPreshared IKE_auth_cs_key_10_10_2_102 (
  SharedIKESecret = "cs_key_10_10_2_102"
  RemoteID = IdentityEntry (IPv4Address* = 10.10.2.102)
)
AuthMethodPreshared IKE_auth_cs_key_10_10_2_10 (
  SharedIKESecret = "cs_key_10_10_2_10"
  RemoteID = IdentityEntry (IPv4Address* = 10.10.2.10)
)
)
```



## Структура IKETransform

Структура IKETransform задает набор параметров, необходимых для создания ISAKMP SA.

<b><u>Имя структуры</u></b>	IKETransform
<b><u>Атрибуты</u></b>	LifetimeSeconds
	LifetimeKilobytes
	LifetimeDerivedKeys
	NoSmoothRekeying
	CipherAlg
	HashAlg
	GroupID

### Атрибут LifetimeSeconds

Атрибут LifetimeSeconds задает время существования IKE- контекста (в секундах).

<b><u>Синтаксис</u></b>	LifetimeSeconds = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	Целое число из диапазона 1 .. 4 294 967 295.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	нет ограничений на действие SA.

Для совместимости IOS-партнером (Cisco) нужно **всегда** указывать в своем предложении атрибут LifetimeSeconds - время жизни в секундах и высылать IOS-партнеру. В противном случае, IOS будет пытаться поместить в принятое предложение новый атрибут – время жизни SA по времени, которое IOS-ом будет установлено для создаваемого SA. Это является неприемлемым для агента и Bel VPN Gate, будучи партнером IOS, прекращает у становление соединения.

### Атрибут LifetimeKilobytes

Атрибут LifetimeKilobytes задает максимальное ограничение по трафику на действие контекста в килобайтах.

<b><u>Синтаксис</u></b>	LifetimeKilobytes = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	Целое число из диапазона 1 .. 4 294 967 295.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	нет ограничений на действие SA.

### Атрибут LifetimeDerivedKeys

Атрибут LifetimeDerivedKeys задает ограничение по числу IPsec SA (числу успешных Quick Mode - QM), которые можно сделать с использованием одного IKE-контекста. Данный параметр не согласуется с партнерами в процессе создания соединения, поэтому при уничтожении ISAKMP SA по достижении этого ограничения партнеру всегда отсылается Delete payload.

<b><u>Синтаксис</u></b>	LifetimeDerivedKeys = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	Целое число из диапазона 1 .. 4 294 967 295.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	нет ограничений на действие SA по числу созданных под его защитой IPsec SA.

## Атрибут NoSmoothRekeying

Атрибут NoSmoothRekeying задает режим "мягкой" смены ключевого материала.

<b><u>Синтаксис</u></b>	NoSmoothRekeying = <b>TRUE   FALSE</b>
<b><u>Значение</u></b>	TRUE -заблаговременная смена ключевого материала (rekeying) не проводится. При отсутствии подходящего ISAKMP SA, новый ISAKMP SA создаётся только по запросу из ядра на создание IPSec SA – при наличии исходящего IP-пакета, либо по инициативе партнера. В результате процесс создания IPSec SA существенно задерживается FALSE - заблаговременно, незадолго до окончания действия ISAKMP SA, на его основе (по тем же правилам и с теми же Identity) проводится IKE-сессия по созданию нового ISAKMP SA - rekeying. Rekeying не проводится, если за время существования старого SA под его защитой не было никакого трафика <sup>8</sup>
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	FALSE

## Атрибут CipherAlg

Атрибут CipherAlg задает набор предлагаемых/допустимых алгоритмов шифрования для ISAKMP.

Рекомендуется указывать не список алгоритмов, а только один алгоритм шифрования.

Если же указан список алгоритмов и Агент является инициатором соединения, то будет использоваться только первый элемент списка.

Если же существует необходимость задать несколько алгоритмов шифрования (их комбинацию), то используйте альтернативный подход: в атрибуте Transform структуры IKERule укажите список структур IKETransform, а в каждой структуре IKETransform задайте только один алгоритм шифрования (см. [Пример структуры IKERule](#)).

<b><u>Синтаксис</u></b>	CipherAlg* = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	возможные значения: "DES-CBC" - DES в режиме CBC "IDEA-CBC" - IDEA в режиме CBC "DES3-K168-CBC" - DES3 в режиме CBC "AES-K128-CBC" - AES в режиме CBC с длиной ключа 128 "AES-K192-CBC" - AES в режиме CBC с длиной ключа 192 "AES-K256-CBC" - AES в режиме CBC с длиной ключа 256 "G2814789CPRO1-K256-CBC-65530 – реализация ГОСТ 28147-89 в режиме CFB длиной ключа 256 бит
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	не существует, атрибут обязательный, список должен содержать хотя бы один элемент.

<sup>8</sup> Для проведения rekeying необходимо, чтобы время жизни обновляемого соединения было существенно больше времени, которое отводится на проведение IKE-сессии.

## Атрибут HashAlg

Атрибут HashAlg задает набор предлагаемых/допустимых алгоритмов вычисления хэша для ISAKMP.

Рекомендуется указывать не список алгоритмов, а только один алгоритм хэширования.

Если же указан список алгоритмов и Агент является инициатором соединения, то будет использоваться только первый элемент списка.

Если же существует необходимость задать несколько алгоритмов хэширования, то используйте альтернативный подход: в атрибуте Transform структуры IKERule укажите список структур IKETransform, а в каждой структуре IKETransform задайте только один алгоритм хэширования (см. [Пример структуры IKERule](#)).

<b><u>Синтаксис</u></b>	HashAlg* = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	"MD5" "SHA1" " STB1176199-65530" – реализация СТБ 1176.1-99
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	не существует, атрибут обязательный, список должен содержать хотя бы один элемент.

## Атрибут GroupID

Атрибут GroupID описывает предлагаемые/допустимые Oakley-группы для ISAKMP.

Рекомендуется указывать не список Oakley-групп, а только одну группу.

Если же указан список Oakley-групп и Агент является инициатором соединения, то будет использоваться только первый элемент списка.

Если же существует необходимость задать несколько Oakley-групп, то используйте альтернативный подход: в атрибуте Transform структуры IKERule укажите список структур IKETransform, а в каждой структуре IKETransform задайте только одну группу (см. [Пример структуры IKERule](#) – MainMode).

При использовании атрибута GroupID для Aggressive Mode число предлагаемых Oakley групп должно быть равно единице. Это связано с тем, что в Aggressive Mode вычисление ключевых пар в соответствии с предлагаемой Oakley-группой производится сразу, не дожидаясь ответа от партнера.

<b><u>Синтаксис</u></b>	GroupID* = <b>MODP_768, MODP_1024, MODP_1536</b>
<b><u>Значение</u></b>	MODP_768 – стандартная Oakley-группа с длиной ключа 768 бит – группа 1 MODP_1024 – стандартная Oakley-группа с длиной ключа 1024 бита-группа 2 MODP_1536 – стандартная Oakley-группа с длиной ключа 1536 бит - группа 5
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	не существует, атрибут обязательный, список должен содержать хотя бы один элемент.

### **Примечание**

Стоит отметить, что в правиле IKE (IKERule) предоставление партнеру выбора различных Oakley-групп возможно только в основном режиме IKE (MainMode). Если правило IKE предусматривает агрессивный режим (присутствует структура

AggrModeAuthMethod), то в этом правиле IKERule во всех структурах IKETransform атрибут GroupID должен иметь только одно значение и оно должно быть одинаковым во всех структурах IKETransform, т.е. должна быть указана одна и та же группа.

В ряде случаев это приводит к потере гибкости конфигурации Bel VPN Gate и, следовательно, к применению не рекомендуется.

### Пример структуры IKERule

```
IKETransform ike_trf_01(  
    LifetimeSeconds = 28800  
    CipherAlg      *= "G2814789CPRO1-K256-CBC-65530"  
    HashAlg        *= "STB1176199-65530"  
    GroupID        *= MODP_1536  
)  
IKETransform ike_trf_02(  
    LifetimeSeconds = 28800  
    CipherAlg      *= "DES-CBC"  
    HashAlg        *= "STB1176199-65530"  
    GroupID        *= MODP_1024  
)  
IKETransform ike_trf_03(  
    LifetimeSeconds = 28800  
    CipherAlg      *= "AES-K128-CBC"  
    HashAlg        *= "STB1176199-65530"  
    GroupID        *= MODP_768  
)  
IKERule ike_rule(  
    DoNotUseDPD = FALSE  
    DPDIIdleDuration = 60  
    DPDResponseDuration = 5  
    DPDRetries = 3  
    MainModeAuthMethod *= auth_method_01  
    Transform *= ike_trf_01,ike_trf_02,ike_trf_03  
    DoAutopass = TRUE  
)
```

## Структуры для аутентификации

Схема данных структур AuthMethodDSSSign, AuthMethodRSASign, AuthMethodGOSTSign, AuthMethodPreshared, описывающих идентификационную информацию, предполагаемую к использованию при создании IKE контекста соединения, представлена на рисунке ниже.

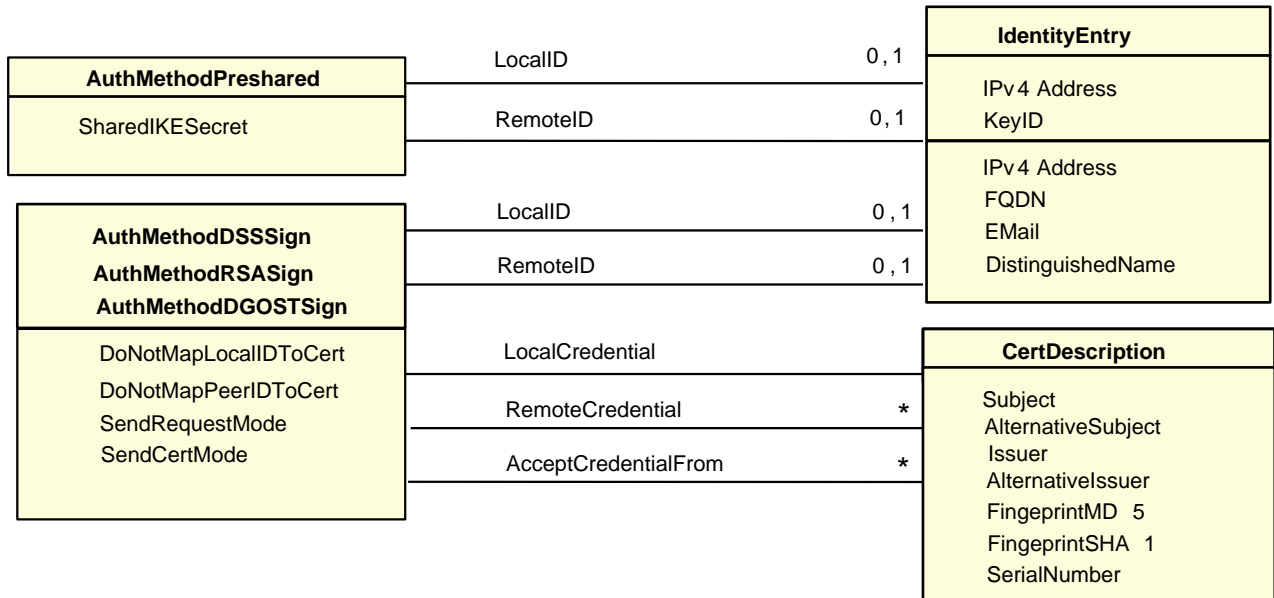


Рисунок 7

## Структура AuthMethod{DSS|RSA|GOST}Sign

Указанная структура задает аутентификационную информацию при использовании сертификатов. Алгоритм (RSA, DSA, GOST), указанный в названии структуры, является криптографическим алгоритмом аутентификации сторон.

AuthMethodDSSSign – аутентификация DSS подписью

AuthMethodRSASign – аутентификация RSA подписью

AuthMethodGOSTSign - аутентификация при помощи подписи алгоритмом СТБ 1176.2-99.

<b><u>Имя структур</u></b>	AuthMethodDSSSign AuthMethodRSASign AuthMethodGOSTSign
<b><u>Атрибуты</u></b>	LocalID RemotelD LocalCredential RemoteCredential AcceptCredentialFrom DoNotMapLocalIDToCert DoNotMapRemotelDToCert SendRequestMode SendCertMode

### Атрибут LocalID

Атрибут LocalID задает идентификационную информацию данного VPN-устройства.

**Синтаксис** LocalID = [IdentityEntry](#)

В структуре IdentityEntry допускается задание одного значения одному из идентификаторов типа [IPv4Address](#), [FQDN](#), [Email](#), [DistinguishedName](#).

При задании значения атрибуту [DistinguishedName](#) использование в строке Subject зарезервированного слова TEMPLATE недопустимо.

При задании значения атрибуту [IPv4Address](#) использование диапазона IP-адресов недопустимо.

Если значение задано зарезервированным словом USER\_SPECIFIC\_DATA, то в качестве идентификатора будет использовано соответствующее значение из локального сертификата. Если в сертификате соответствующее значение отсутствует, то ISAKMP-сессия будет прервана.

**Значение по умолчанию** первый IP-адрес сетевого интерфейса, с которого отсылаются ISAKMP-пакеты партнеру.

## Атрибут RemoteID

Атрибут RemoteID задает требования к идентификационной информации партнера.

**Синтаксис** RemoteID = [IdentityEntry](#)

В структуре IdentityEntry допускается задание нескольких идентификаторов типа [IPv4Address](#), [FQDN](#), [EMail](#), [DistinguishedName](#).

**Значение по умолчанию** принимается любой ID партнера.

## Атрибут LocalCredential

Атрибут LocalCredential задает требуемые характеристики сертификата данного VPN-устройства. В случае использования аутентификации на алгоритме СТБ 1176.2-99 локальный сертификат используется, если его секретный ключ доступен.

**Синтаксис** LocalCredential = [CertDescription](#)

**Значение по умолчанию** требования отсутствуют. Используется первый локальный сертификат.

## Атрибут RemoteCredential

Атрибут RemoteCredential задает требуемые характеристики сертификата партнера по взаимодействию.

**Синтаксис** RemoteCredential\* = [CertDescription](#)

**Значение по умолчанию** требования отсутствуют, допускается любой сертификат.

## Атрибут AcceptCredentialFrom

Атрибут AcceptCredentialFrom задает требуемые характеристики CA сертификата, удостоверяющего подлинность сертификата партнера.

**Синтаксис** AcceptCredentialFrom\* = [CertDescription](#)

**Значение по умолчанию** используется любой из тех CA, которому мы доверяем.

## Атрибут DoNotMapLocalIDToCert

Атрибут DoNotMapLocalIDToCert задает режим использования локального идентификатора при поиске локального сертификата.

**Синтаксис** DoNotMapLocalIDToCert = **TRUE** | **FALSE**

**Значение**

TRUE – при поиске локального сертификата используются описания сертификатов, указанные в атрибуте LocalCredential. Значение атрибута LocalID игнорируется

FALSE - при поиске локального сертификата используется список CertDescription. Каждый элемент этого списка является объединением атрибута LocalID (используется первое значение) и CertDescription из атрибута LocalCredential. Объединение строится по следующим правилам:

- если LocalID задан зарезервированным словом `USER_SPECIFIC_DATA`, то результирующий CertDescription совпадает с исходным CertDescription из атрибута LocalCredential.
- если LocalID задан типом DistinguishedName, то:
  - если в исходном CertDescription задано поле Subject, то множество его атрибутов должно являться подмножеством атрибутов значения LocalID. Если это условие не выполняется, то соединение не установится;
  - результирующий CertDescription получается заменой или добавлением значения поля Subject из LocalID в исходном CertDescription;
- если LocalID задан типом, отличным от DistinguishedName, то:
  - если в исходном CertDescription задано поле такого же типа, то их значения должны совпадать. Если это не выполняется, то соединение не установится;
  - результирующий CertDescription получается добавлением значения LocalID в исходный CertDescription;

**Значение по умолчанию** FALSE

## Атрибут DoNotMapRemoteIDToCert

Атрибут DoNotMapRemoteIDToCert задает режим использования идентификатора партнера при поиске его сертификата.

**Синтаксис** DoNotMapRemoteIDToCert = **TRUE** | **FALSE**

**Значение**

TRUE – при поиске сертификата партнера используются описания сертификатов, указанные в атрибуте RemoteCredential, значение атрибута RemoteID игнорируется

FALSE – при поиске сертификата партнера используется список CertDescription. Каждый элемент этого списка является объединением присланного идентификатора партнера и CertDescription из атрибута RemoteCredential. Правила объединения совпадают с ранее описанными правилами в атрибуте DoNotMapLocalIDToCert.

**Значение по умолчанию** FALSE.



## Атрибут SendRequestMode

Атрибут SendRequestMode определяет логику отсылки запроса на сертификат партнера.

<b><u>Синтаксис</u></b>	SendRequestMode = <b>AUTO   NEVER   ALWAYS</b>
<b><u>Значение</u></b>	AUTO – запрос высылается, если возможный сертификат партнера отсутствует NEVER – запрос не высылается ALWAYS – запрос высылается всегда
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	AUTO

## Атрибут SendCertMode

Атрибут SendCertMode определяет логику отсылки локального сертификата в процессе первой фазы IKE на запрос партнера. В своем запросе партнер может указать какому CA сертификату он доверяет. Если такой сертификат не найден, то он не отсылается.

<b><u>Синтаксис</u></b>	SendCertMode = <b>AUTO   NEVER   ALWAYS   CHAIN</b>
<b><u>Значение</u></b>	AUTO – автоматически определяется, когда необходима отсылка локального сертификата партнеру:  если партнер не прислал запроса, то сертификат не отсылается  если партнер прислал запрос и соответствующий сертификат был найден, то партнеру высылается либо сертификат либо найденная цепочка сертификатов  если партнер прислал запрос и этот запрос не был удовлетворен, то сертификат не высылается.  NEVER – сертификат не высылается ALWAYS – сертификат высылается всегда CHAIN - сертификат высылается всегда, причем в составе с цепочкой доверительных CA:  Имеется ввиду цепочка сертификатов, построенная от локального сертификата до CA, который удовлетворяет описанию, присланному партнером в запросе. В общем случае это CA, удовлетворяющий запросу партнера, произвольное количество промежуточных CA и локальный сертификат.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	AUTO.

## Структура AuthMethodPreshared

Структура AuthMethodPreshared задает аутентификационную информацию при использовании предустановленных (Preshared) ключей.

<u>Имя структуры</u>	AuthMethodPreshared
<u>Атрибуты</u>	LocalID RemotelD SharedIKESecret

### Атрибут LocalID

Атрибут LocalID задает идентификационную информацию данного VPN-устройства. В структуре IdentityEntry допускается задание только одного идентификатора с одним значением.

При задании значения атрибуту IPv4Address использование диапазона IP-адресов недопустимо.

Использование зарезервированного слова USER\_SPECIFIC\_DATA не допускается.

Синтаксис LocalID = [IdentityEntry](#)

Значение по умолчанию локальный IP-адрес из IKE-пакета.

### Атрибут RemotelD

Атрибут RemotelD задает требования к идентификационной информации партнера. В структуре IdentityEntry допускается задание нескольких идентификаторов разных типов.

Синтаксис RemotelD = [IdentityEntry](#)

Значение по умолчанию принимается любой ID партнера.

### Атрибут SharedIKESecret

Атрибут SharedIKESecret определяет ссылку на предустановленный секретный ключ.

В атрибуте указывается имя предустановленного (Preshared) ключа, хранимого в базе данных Продукта и импортированного утилитой `key_mgr import`.

Синтаксис SharedIKESecret = СТРОКА

Значение имя предустановленного (Preshared) ключа

Значение по умолчанию не существует, атрибут обязательный.

## Структура IdentityEntry

Структура IdentityEntry описывает идентификационную информацию. Варианты задания этой структуры приведены в описаниях структур [AuthMethodPreshared](#) и [AuthMethod{DSS|RSA|GOST}Sign](#).

<u>Имя структуры</u>	IdentityEntry
<u>Атрибуты</u>	IPv4Address - IPv4 адрес FQDN - FQDN хоста EMail - EMail пользователя DistinguishedName - DN в формате X509Subject KeyID - Идентификатор ключа

Если структура IdentityEntry используется определенным методом аутентификации, то атрибуты, не соответствующие данному методу, игнорируются. Атрибуты, используемые для определенных методов аутентификации:

- AuthMethodPreshared
  - IPv4Address
  - KeyID
- AuthMethod{DSS|RSA|GOST}Sign
  - IPv4Address
  - FQDN
  - EMail
  - DistinguishedName.

## Атрибут IPv4Address

Атрибут IPv4Address задает описание идентификатора по указанным IP-адресам.

Синтаксис для данного VPN устройства:

IPv4Address = IP | **USER\_SPECIFIC\_DATA**

для партнера:

IPv4Address\* = IP|IP..IP|IP/ЦЕЛОЕ32|**USER\_SPECIFIC\_DATA**

Значения

для данного VPN устройства:

IP- один IP-адрес

для партнера:

IP – список IP-адресов

IP..IP – список диапазонов IP-адресов

IP/ЦЕЛОЕ32 – список подсетей с IP-адресом и маской

Если задано значение **USER\_SPECIFIC\_DATA**, то берется первый IP-адрес из расширения **Subject Alternative Name** локального сертификата, используемого для подписи. Если IP-адрес в сертификате отсутствует, то соединение не создается.

Если заданы диапазоны IP-адресов либо подсети, то это означает, что принимается любой Identity типа IP-адрес, если значение IP, присланное партнером в таком Identity, попадает в указанный диапазон, либо подсеть.

Значение по умолчанию используются другие атрибуты.

## Атрибут FQDN

Атрибут FQDN (Fully Qualified Domain Name – полностью определенное доменное имя) задает описание идентификатора хоста по указанным DNS именам.

Синтаксис FQDN\* = СТРОКА | **USER\_SPECIFIC\_DATA**

Значения для [AuthMethodPreshared](#) – атрибут игнорируется;

для [AuthMethod{DSS | RSA | GOST} Sign:](#)

строки вида "host.domain". Шаблоны не допускаются.

если задано значение USER\_SPECIFIC\_DATA, то при проверке/отсылке Identity используется поле DNS расширения **Subject Alternative Name** соответствующего сертификата, используемого соответственно для проверки/формирования подписи.

Значение по умолчанию используются другие атрибуты.

## Атрибут EMail

Атрибут EMail задает описание идентификатора по указанным Email-адресам.

Синтаксис EMail\* = СТРОКА | **USER\_SPECIFIC\_DATA**

Значения для [AuthMethodPreshared](#) – атрибут игнорируется

для [AuthMethod{DSS | RSA | GOST} Sign:](#)

строки вида "user@host.domain". Шаблоны не допускаются.

если задано значение USER\_SPECIFIC\_DATA, то при проверке/отсылке Identity используется поле EMail расширения **Subject Alternative Name** сертификата, используемого соответственно для проверки/формирования подписи.

Значение по умолчанию используются другие атрибуты.

## Атрибут DistinguishedName

Атрибут DistinguishedName задает описание идентификатора по указанным DN (уникальное имя в формате X509Subject.).

**Синтаксис** DistinguishedName\* = [CertDescription](#) | **USER\_SPECIFIC\_DATA**

**Значения** для [AuthMethodPreshared](#) – атрибут игнорируется

для [AuthMethod{DSS|RSA|GOST}Sign](#):

в каждой структуре CertDescription допускается использование только поля Subject

если задано значение USER\_SPECIFIC\_DATA, то при проверке/отсылке Identity используется полное описание раздела **Subject Name** сертификата, используемого соответственно для проверки/формирования подписи.

**Значение по умолчанию** используются другие атрибуты

## Атрибут KeyID

Атрибут KeyID задает описание Identity по указанным идентификаторам Preshared ключей

**Синтаксис** KeyID\* = СТРОКА

**Значение** строка, содержащая шестнадцатеричное представление идентификаторов ключей.

Для [AuthMethodPreshared](#):

рекомендуется при составлении идентификатора ключа использовать шестнадцатеричное представление только печатных символов без пробела: Именно такое ограничение существует при формировании конфигурации IOS.

шаблоны не допускаются.

Для [AuthMethod{ DSS|RSA|GOST}Sign](#) - атрибут игнорируется.

**Значение по умолчанию** используются другие атрибуты.

### Пример

```
AuthMethodPreshared auth_key (
    RemoteID = IdentityEntry(
        IPv4Address *= 192.168.13.117, 192.168.13.118
    )
    SharedIKESecret = "cskey"
)
```

## Структура CertDescription

Структура CertDescription используется для задания собственного идентификатора и идентификатора партнера, для задания характеристик локального и сертификата партнера.

Для задания СТРОКИ в атрибутах этой структуры смотрите формат DN в разделе ["Формат задания DistinguishedName в LSP"](#).

<b><u>Имя структуры</u></b>	CertDescription
<b><u>Атрибуты</u></b>	Subject
	AlternativeSubject
	Issuer
	AlternativeIssuer
	FingerprintMD5
	FingerprintSHA1
	SerialNumber

## Атрибут Subject

Атрибут Subject задает значение/шаблон поля Subject сертификата.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Subject* = <b>TEMPLATE   COMPLETE</b> , СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	<p>TEMPLATE – флаг, при котором указанная строка представляет собой незаконченное значение поля Subject сертификата. При поиске и сравнении, поле Subject сертификата должно содержать указанную строку</p> <p>COMPLETE – флаг, при котором указанная строка представляет собой законченное значение поля Subject сертификата. При поиске и сравнении поле Subject сертификата должно совпадать с указанным множеством атрибутов и их значениями (с точностью до порядка указания в сертификате) в строке.</p>
<b><u>Предупреждение:</u></b>	DN в строке должен быть задан точно также, как он задан в сертификате: необходимо строго соблюдать количество пробелов и регистр символов.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	<p>если задана строка, но опущен флаг TEMPLATE или COMPLETE , то по умолчанию он равен COMPLETE;</p> <p>если не задана строка, то поле Subject сертификата принимает любые значения.</p>

### **Пример:**

Допустимые варианты:

```
Subject* = TEMPLATE, "ou=eng"
Subject* = "ou=eng", TEMPLATE
Subject* = COMPLETE, "c=RU,o=co.,ou=eng,cn=engineer"
Subject* = "c=RU, o=co, ou=eng, cn=engineer"
```

Недопустимые варианты:

```
Subject *= TEMPLATE, "ou=eng", COMPLETE
Subject *= "ou=eng", "ou=qa"
```

## Атрибут AlternativeSubject

Атрибут AlternativeSubject задает шаблон Alternative Subject Extension сертификата.

**Синтаксис**                    AlternativeSubject = СТРОКА

**Значение по умолчанию**    любое значение Alternative Subject Extension сертификата.

## Атрибут Issuer

Атрибут Issuer задает значение/шаблон поля Issuer сертификата.

**Синтаксис**                    Issuer\* = **TEMPLATE | COMPLETE**, СТРОКА

**Значение**                    TEMPLATE – флаг, при котором указанная строка представляет собой незаконченное значение поля Issuer сертификата. При поиске и сравнении, поле Issuer сертификата должно содержать указанную строку.

COMPLETE – флаг, при котором указанная строка представляет собой законченное значение поля Issuer сертификата. При поиске и сравнении, поле Issuer сертификата должно совпадать с указанным множеством атрибутов и их значениями (с точностью до порядка указания в сертификате) в строке.

**Предупреждение:**            DN в строке должен быть задан точно также, как он задан в сертификате: необходимо строго соблюдать количество пробелов и регистр символов.

**Значение по умолчанию**    если задана строка, но опущен флаг TEMPLATE или COMPLETE , то по умолчанию он равен COMPLETE;  
если не задана строка, то поле Issuer сертификата принимает любые значения.

## Атрибут Alternativelssuer

Атрибут Alternativelssuer задает шаблон Alternative Issuer Extension сертификата.

**Синтаксис**                    Alternativelssuer = СТРОКА

**Значение по умолчанию**    любое значение Alternative Issuer Extension сертификата.

## Атрибут FingerprintMD5

Атрибут FingerprintMD5 задает значение хэш-функции алгоритма MD5 по бинарному представлению сертификата.

**Синтаксис**                    FingerprintMD5 = СТРОКА

**Значение**                    шестнадцатеричная запись значения хэш-функции, длина строки должна быть равна 32 символам.

**Значение по умолчанию**    любое значение хэш-функции.

## Атрибут FingerprintSHA1

Атрибут FingerprintSHA1 задает значение хеш-функции алгоритма SHA1 по бинарному представлению сертификата.

<b><u>Синтаксис</u></b>	FingerprintSHA1 = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	шестнадцатеричная запись значения хэш-функции, длина строки должна быть равна 40 символам.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	любое значение хэш-функции.

## Атрибут SerialNumber

Атрибут SerialNumber задает значение серийного номера сертификата.

<b><u>Синтаксис</u></b>	SerialNumber = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	шестнадцатеричная запись серийного номера.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	любое значение серийного номера.

### **Пример**

```
RemoteCredential* = CertDescription(  
    Issuer* = COMPLETE, "CN=S-Terra CenterCA, O=S-Terra, L=Moscow,  
    C=RU"  
    Subject* = TEMPLATE, "CN=S-Terra, OU=QA"  
    AlternativeSubject = "EMAIL=inform@s-terra.com, DNS= tester.s-  
    terra.com, IP =10.10.10.10"  
    SerialNumber = "567A99991E1F"  
)
```



## Приложение

### Формат задания DistinguishedName (GeneralNames) в LSP

#### Текстовое представление DN

Текстовое представление DistinguishedName (GeneralNames), далее просто имени, задается в соответствии с RFC2253:

```
distinguishedName = [name]; may be empty string

name = name-component *("," name-component)

name-component = attributeTypeAndValue *("+" attributeTypeAndValue)

attributeTypeAndValue = attributeType "=" attributeValue

attributeType = (ALPHA 1*keychar) / oid
keychar = ALPHA / DIGIT / "-"

oid = 1*DIGIT *("." 1*DIGIT)

attributeValue = string

string = *( stringchar / pair )
        / "#" hexstring
        / QUOTATION *( quotechar / pair ) QUOTATION; only from v2

quotechar = <any character except "\" or QUOTATION >

special = ",", "=" / "+" / "<" / ">" / "#" / ";"

pair = "\" ( special / "\" / QUOTATION / hexpair )
stringchar = <any character except one of special, "\" or QUOTATION>

hexstring = 1*hexpair
hexpair = hexchar hexchar

hexchar = DIGIT / "A" / "B" / "C" / "D" / "E" / "F"
         / "a" / "b" / "c" / "d" / "e" / "f"

ALPHA = <any ASCII alphabetic character>;(decimal 65-90 and 97-122)
DIGIT = <any ASCII decimal digit> ;(decimal 48-57)
QUOTATION = <the ASCII double quotation mark character '"' decimal
34>
```

#### Дополнения и отступления от RFC2253

В Агенте версии 3.0 имеются следующие дополнения и отступления от RFC2253:

- символ "/" является разделителем компонент имени, т.е. допустим следующий синтаксис:

```
name = name-component *("/" name-component)
```

- для того, чтобы использовать этот символ как значащий, его необходимо проэскейпить.

- распознаются следующие сокращения типов атрибутов (attributeType) DistinguishedName:

X.500 Attribute Type	Сокращение
countryName	C
stateName	ST
localityName	L
organizationName	O
organizationalUnitName	OU
commonName	CN
title	T
surname	SN
givenName	GN
initials	I
streetAddress	STREET
nameQualifier	NQ
generationQualifier	GQ
userid	UID
domainComponent	DC

- регистр, в котором записано сокращение, не имеет значения.
- Строковое задание GeneralNames сведено к синтаксису, описанному в RFC2253. Распознаются следующие сокращения типов атрибутов имени GeneralNames:

Тип атрибута	Сокращение
otherName	OTHERNAME
rfc822Name	EMAIL
dNSName	DNS
directoryName	DN
uniformResourceIdentifier	URI
iPAddress	IP
registeredID	RID

- регистр, в котором записано сокращение, не имеет значения
- задание атрибутов x400Address и ediPartyName в строковом представлении не поддерживается.
- Согласно RFC2253 символы ' ' (кавычки) и '\ ' (back-slash) являются служебными. Согласно [описанию Терминального символа СТРОКА](#), при задании любого строкового значения в LSP указанные символы так же используются как служебные. Поэтому:
  - каждая отдельно стоящая кавычка в строковом представлении должна быть дополнена слева символом '\ ' в LSP
  - каждое сочетание '\ ' в строковом представлении должно быть дополнено слева '\ ' в LSP.

## Примеры

Имя в сертификате	Строковое представление	В LSP
O=Sergey, Danila and company	O=Sergey\, Danila and company	Subject="O=Sergey\, Danila and company"
O=JSC "Horns and hoofs"	O=JSC \"Horns and hoofs\"	Subject="O=JSC \\\"Horns and hoofs\\\""
CN=Device#4	CN="Device#4"	Subject="CN=\"Device#4\""

## Обработка пакетов – ретрансмиссии

- Используемый механизм IKE-ретрансмиссий находится в общей концепции, согласно которой инициатор, исходя из наличия собственных ресурсов, проявляет настойчивость и добивается чего-то от ответчика, а ответчик, во-первых, не доверяет инициатору насколько это возможно, во-вторых, по-максимуму бережет собственные ресурсы.
  - Инициатор, в большинстве случаев, являясь активной стороной, посылает очередной пакет IKE-обмена и затем перепосылает его (в соответствии с настройками ретрансмиссий – атрибуты [SendRetries](#), [RetryTimeBase](#) и [RetryTimeMax](#)) до тех пор, пока не получит ответный пакет от ответчика.
  - Таким образом, инициатор выполняет работу за двоих:
    - если исходящий от инициатора пакет не дошел до ответчика, то ответчик его не обработает и, соответственно, никак не ответит инициатору. Но исходящий пакет инициатором может быть перепослан (возможно, с n-ой попытки), ответчик его получит, обработает и отошлёт ответ
    - если же проблема возникла на обратном пути (т.е. пакет от ответчика потерялся на пути к инициатору), то для инициатора эта ситуация детектируется точно так же, как и первая - то есть инициатор ответного пакета ждал, но за отведенный timeout так и не дождался. Тогда инициатор перепосылает свой последний исходящий пакет, ответчик снова его получает, распознает его как совпадающий с последним пакетом от инициатора, т.е. ретрансмиссию, и в ответ перепосылает свой последний пакет.
- События для перепосылки:
  - для стороны, выполняющей активную роль в ретрансмиссиях, событием для перепосылки своего последнего пакета является таймер и отсутствие ответа от партнера
  - для пассивной стороны событием для перепосылки своего последнего пакета является получение ретрансмиссии от партнера.
- В сценариях IKE, в которых ответчик обрабатывает последний пакет (Aggressive Mode и Quick Mode без поддержки Commit Bit), ответчик становится активной стороной при ожидании последнего пакета обмена, поскольку инициатор уже не может выполнять активную роль из-за отсутствия ответа от ответчика по сценарию.
- Для возможности дальнейшей перепосылки каждый пакет, сформированный для отправки партнеру, сохраняется для текущего IKE-обмена:

- каждый новый сформированный для отправки пакет заменяет ранее сохраненный.
5. Распознавание ретрансмиссий, присылаемых партнером:
- для *каждого* полученного пакета, адресуемого найденному IKE-обмену, вычисляется хеш-функция по алгоритму MD5<sup>9</sup>
  - далее, вычисленный хеш сравнивается с хешами, вычисленными для ранее пришедших пакетов для этого обмена.
  - Если аналогичный хеш *найден*, то обрабатываемый пакет детектируется как *ретрасмиссия*:
    - если найденный хеш относится к *последнему* присланному партнером пакету, задействованном в текущем IKE-обмене, и локальное устройство на данном этапе сценария IKE является *пассивной* стороной механизма ретрансмиссий, то последний локальный пакет (см. [п.4](#)) перепосылается
    - пришедший пакет исключается из дальнейшего рассмотрения (drop – пакет удаляется).
  - Если хеш не совпадает ни с одним из ранее сохраненных, то пришедший пакет детектируется как *новый*:
    - вычисленный хеш заносится в список хешей пришедших пакетов для данного IKE-обмена
    - пришедший пакет отправляется на дальнейшую обработку.

---

<sup>9</sup> Считается, что алгоритм вычисления хеша в данном случае не критичен к использованию крипто-библиотек. На данный момент, с целью ускорения, используется алгоритм md5, реализованный в коде самого Агента.

# Примеры конфигураций

## Пример 1

Политика "Ходить защищенно между двумя подсетями" (например, защищенный туннель между головным офисом и филиалом), а в открытые сети (интернет) – только по HTTP.

```
GlobalParameters (
    Title = "LSP for Gate"
    Version = "2.1"
    Type = PERMANENT
    Serial = "0000000010000000E000000001"
    CRLHandlingMode = DISABLE
    LDAPLogMessageLevel = ERR
    SystemLogMessageLevel = ERR
    PolicyLogMessageLevel = ERR
    CertificatesLogMessageLevel = ERR
)
FilteringRule filter_1 (
    PeerIPFilter *= FilterEntry (
        IPAddress = 192.168.2.0/24
    )
    LocalIPFilter* = FilterEntry (
        IPAddress = 192.168.13.0/24
    )
    NetworkInterfaces* = "iprb0"
    RefuseTCPPeerInit = TRUE
    Action *= (tunnel_IPsec_des_md5_action)
)
FilteringRule filter_2 (
    PeerIPFilter* = FilterEntry (
        ProtocolID = 6
        Port = 80
    )
    LocalIPFilter* = FilterEntry (
        IPAddress = 192.168.13.0/24
        ProtocolID = 6
    )
    NetworkInterfaces* = "iprb0"
    Action* = (PASS)
)
FilteringRule filter_3 (
    # пропускать все на внутреннем интерфейсе шлюза
    NetworkInterfaces* = "iprb1"
    Action *= (PASS)
)
FilteringRule filter_4 (
    # запрещать трафик, неописанный явно
    Action *= (DROP)
)
IPsecAction tunnel_IPsec_des_md5_action(
    TunnelingParameters *= TunnelEntry(
        PeerIPAddress = 192.168.2.1
        LocalIPAddress = 192.168.31.15
        DFHandling = CLEAR
    )
    IKERule = ike_rule_mm_rsa_des_md5_dh1
```

## Создание конфигурационного файла

```
GroupID *= MODP_768, MODP_1024
ContainedProposals *= (IPsec_ah_md5, IPsec_esp_des),
                      (IPsec_esp_des_md5)
)

ESPProposal IPsec_esp_des(
    Transform *= ESPTransform(
        CipherAlg *= "DES-CBC"
        IntegrityAlg *= "MD5-H96-HMAC"
    )
)

AHProposal IPsec_ah_md5(
    Transform *= AHTransform(
        IntegrityAlg *= "MD5-H96-HMAC"
    )
)

ESPProposal IPsec_esp_des_md5(
    Transform* = ESPTransform(
        CipherAlg *= "DES-CBC"
        IntegrityAlg *= "MD5-H96-HMAC"
    )
)

IKERule ike_rule_mm_rsa_des_md5_dh1(
    DoNotUseDPD = TRUE
    DPDIIdleDuration = 60
    DPDResponseDuration = 5
    DPDRetries = 3
    DoAutopass = TRUE
    Transform *= IKETransform(
        CipherAlg *= "DES-CBC"
        HashAlg *= "MD5"
        GroupID *= MODP_768
        LifetimeSeconds = 86400
        LifetimeKilobytes = 86400
        LifetimeDerivedKeys = 86400
    )
    MainModeAuthMethod *= AuthMethodRSASign(
        LocalID = IdentityEntry(
            DistinguishedName *= USER_SPECIFIC_DATA
        )
        RemoteID = IdentityEntry(
            DistinguishedName *= USER_SPECIFIC_DATA
        )
        LocalCredential = CertDescription(
            Issuer* = COMPLETE, " CN=S-Terra CenterCA,
                                O=S-Terra, L=Moscow, C=RU"
            Subject* = TEMPLATE, "CN=S-Terra, OU=QA"
            SerialNumber = "617C9958FFFF"
        )
        RemoteCredential *= CertDescription(
            Subject*= "C=RU,O=OrgName,OU=qa0,CN=mars"
            AlternativeSubject = "EMAIL=information@sss.ru,
                                DNS= tester.sss.ru, IP =10.10.1.1"
            Issuer* = TEMPLATE, "CN=S-Terra, OU=QA"
            AlternativeIssuer = "IP=1.1.1.1"
            SerialNumber = "617C9958FFFF"
        )
    )
)
)
```

## Пример 2

Пример конфигурации, разрешающей весь трафик:

```
GlobalParameters (
)
FilteringRule filter_1 (
    Action* = (PASS)
)
```

## Пример 3

Пример конфигурации, разрешающей внешний трафик только по протоколу HTTP (разрешить доступ к внешним web – ресурсам):

```
GlobalParameters (
)
FilteringRule filter_1 (
    PeerIPFilter* = FilterEntry (
        ProtocolID = 6
        Port = 80
    )
    LocalIPFilter* = FilterEntry (
        IPAddress = LOCAL_IP_ADDRESSES
        ProtocolID = 6
    )
    NetworkInterfaces* = "interface_1"
    Action* = (PASS)
)
FilteringRule filter_2 (
    Action* = (DROP)
)
```

## Пример 4

Пример конфигурации, разрешающей доступ к подсети 192.168.13.0 по защищенному каналу, а ко всем остальным ресурсам интернета – по открытому каналу:

```
GlobalParameters (
)
FilteringRule filter_1 (
    PeerIPFilter* = FilterEntry (
        IPAddress = 192.168.13.0/24
    )
    LocalIPFilter* = FilterEntry (
        IPAddress = LOCAL_IP_ADDRESSES
    )
    Action* = (IPsecESP_Tunnel)
)
FilteringRule filter_2 (
    Action* = (PASS)
)

IPsecAction IPsecESP_Tunnel(
    TunnelingParameters* = TunnelEntry(
        LocalIPAddress = 10.10.10.5
        PeerIPAddress = 192.168.13.2
        DFHandling=COPY
    )
    ContainedProposals* = (ESP_GOST)
    IKERule = IKE_GOST
)
```

```
)
ESPProposal ESP_GOST(
    Transform* = ESPTransform(
        IntegrityAlg* = "STB1176199-H96-HMAC-250"
        CipherAlg* = "NULL"
        LifetimeSeconds = 3600
    )
)
IKERule IKE_GOST(
    Transform* = IKETransform(
        CipherAlg* = "G2814789CPR01-K256-CBC-65530"
        HashAlg* = "STB1176199-65530"
        GroupID* = MODP_768
    )
    MainModeAuthMethod* = auth_key
    DoAutopass = TRUE
)

AuthMethodPreshared auth_key(
    RemoteID = IdentityEntry( IPv4Address* =192.168.13.2)
    SharedIKESecret = "keygost"
)
```